



Course d'Orientation
Fédération Française

DOSSIER PEDAGOGIQUE

Domaine du Bois de Saint Pierre
Smarves



NIVEAU INITIATION

Comité départemental de Course
d'Orientation de la Vienne





Réalisé par
le Comité départemental de Course d'Orientation de la Vienne

Avec le soutien de
la Ville de Poitiers et de l' UNSS de la Vienne



Sommaire

1- Présentation

- L'espace Sport d'orientation du bois de Saint Pierre (commune de Smarves)
- Le dossier pédagogique.

2- Présentation de la course d'orientation.

3- Quelques conseils

4- Situations pédagogiques

5- Les cartes vierges (forêt, prairie et château)



1- Présentation de l'Espace Sport Orientation

Cet Espace Sports d'Orientation a été réalisé par le Comité départemental de la Vienne de course d'orientation, la mairie de Poitiers, avec la participation de l'UNSS de la Vienne.

L'objectif est de permettre à tous les publics (scolaires, familles, sportifs, marcheurs) de pouvoir pratiquer la course d'orientation.

Dans les bois de Saint Pierre, vous trouverez des postes permanents (poteaux en bois), orientés au Nord, munis de pinces. Celles-ci permettent de valider votre passage. Vous trouverez également des postes amovibles fixés aux arbres qui permettront de faire évoluer les circuits.



1 - Présentation du dossier

Vous trouverez dans ce dossier des cartes à imprimer en format A4. Il est important de les imprimer en couleur, c'est une des garanties de sécurité de l'activité. Les couleurs sont des éléments essentiels à la bonne compréhension de la carte.

Vous trouverez des circuits “clés en main” (pour les écoles, les collèges), des fiches pédagogiques. Vous serez sûrement amenés à les adapter, à les répéter, à en créer d'autres suivant l'évolution du groupe.

Elles peuvent être complétées par les fiches proposées dans le cadre du projet fédéral O+, visibles sur le site : <http://www.ffcorientation.fr/jeunes/>

N'imprimez pas forcément tout le dossier. Sélectionnez les documents en fonction de vos besoins et au regard du public concerné.



2- Présentation de la discipline en milieu scolaire



LES CONVENTIONS FFCO

Les conventions avec l'UNSS, l'UGSEL et l'USEP ont été signées au niveau national. Elles servent de base au niveau régional et départemental.

Pour un établissement scolaire, passer une convention avec un club de proximité permet de mutualiser en fonction des besoins, cartographie, matériel, formation, encadrement...



Des fiches pédagogiques sont disponibles auprès de la FFCO Mail

ÉDITION 2014 | FFCO | © BENÔT COCHET, DOMINIQUE ETIENNE, COUAILLONVAL



LA COURSE D'ORIENTATION

une pratique scolaire ludique et originale !

#6 bonnes raisons de faire de la course d'orientation

- #1 Développement de l'autonomie, seul ou à deux, l'enfant doit choisir son chemin
- #2 Sensibilisation à l'environnement par son côté sport nature
- #3 Équilibre entre aspect technique et physique
- #4 Entre-aide et échange quant aux discussions sur les choix à effectuer
- #5 Adapté à la pratique commune fille/garçon et à la pratique combinée de plusieurs niveaux différents
- #6 Six approches pluridisciplinaires bien adaptée avec la géographie, l'histoire, la SVT, les maths et même l'anglais

Contact club

Pour trouver un club et en savoir plus sur la course d'orientation :

www.ffcorientation.fr

La CO, vous connaissez ?

C'est un sport de pleine nature, où l'objectif est de parcourir le plus rapidement possible un circuit matérialisé par des balises, que le coureur doit découvrir par l'itinéraire de son choix, en utilisant une carte spéciale d'orientation et éventuellement une boussole

Un sport qui varie les plaisirs à pied, à vtt, en ski, en raid seull ou en équipe en loisir ou en compétition

La carte d'orientation un équipement sportif à part entière

Les couleurs, c'est simple à mémoriser : jaune au soleil, de blanc à vert sous les arbres de moins en moins pénétrable, l'eau en bleu, le relief et le micro relief en marron, le noir pour les rochers et les éléments d'origine humaine.

L'échelle, de 1/500 pour les petits espaces à 1/5000 (2 cm égal 100 m soit environ un terrain de foot)

Le lien carte terrain, fondamental de la CO

Espace Sport Orientation

L'ESO (Espace Sport Orientation), complémentaire à la carte pour faciliter les organisations de séances de CO

C'est un réseau de postes installés à titre permanent sur des détails caractéristiques du terrain. Ce réseau figure sur une carte mère qui permet de préparer des exercices sans avoir de pose, ni de dépose (gain de temps et d'énergie pour l'organisateur).

Les collectivités participent souvent à leur financement.

E.S.O.
Départ de tous
les circuits
d'orientation
F.F.C.O.



3- Quelques conseils

Dans l'organisation des situations

- Préparer un tableau de gestion des participants.
- Imprimer les cartes en couleur, les cartons de contrôles, les fiches de correction.
- Choisir le terrain d'évolution et les exercices en fonction du niveau des participants.

Dans le déroulement de la situation

- Pour les plus jeunes, privilégier les groupes de 3.
- Suivre attentivement l'évolution des participants par l'intermédiaire du tableau de gestion.

Dans l'organisation de la sécurité

- Déterminer le secteur d'évolution et fixer des lignes d'arrêt précises (reconnaître le site sous forme d'exercice est indispensable : Omnibus : Situation 1).
- Utiliser toujours des méthodes d'organisation adaptées : circuit en étoile ou papillon, avec l'enseignant ou l'animateur au centre de la zone d'évolution.
- Utiliser un tableau de gestion des participants.
- Informer le groupe des limites de temps.
- Prévoir un signal de rappel pour un groupe perdu ainsi qu'un lieu de rassemblement qui sera toujours le même.
- Inciter les participants à contrôler la présence de tiques à l'issue de la séance.
- Laisser le terrain propre.



4- Situations (niveau école, collège)

Quatre situations vous sont proposées à réaliser dans l'ordre et sur la carte de la prairie proche de la piscine (carte o+ au 1/2 000 °)

-  L'Omnibus
-  Les étoiles
-  Les parcours
-  The great race (à réaliser en fin de séance ou de cycle)

Pour chaque situation, vous avez à votre disposition :

-  Une carte par coureur
-  Une carte vierge (en fin de dossier pour construire de nouvelles situations)



4- Situations (collège, lycée)

Trois situations vous sont proposées à réaliser dans l'ordre et sur la carte de la forêt.

- ✈ Les étoiles.
- ✈ Les circuits papillon.
- ✈ The great race.

Pour chaque situation, vous avez à votre disposition :

- ✈ Une carte par coureur (à télécharger et imprimer)
- ✈ Une carte vierge (en fin de dossier pour construire de nouvelles situations)



OMNIBUS

Le jeu : Suivre un itinéraire que je réalise et être capable de se situer sur la carte à chacun de mes arrêts

Objectif : apprendre à observer et à se situer en permanence sur la carte. Application de la méthode P.O.P (la tenue de la carte Pliée, la position du Pouce sur la carte Orientée pour le suivi de l'itinéraire)

Dispositif : (durée estimée : 30 minutes par suivi).

La classe reste entière et tel un petit train suit l'animateur. L'animateur marque des arrêts fréquents « tel un omnibus ». A chaque « gare » les enfants doivent :

- 1) Orienter correctement leur carte en la posant au sol.
- 2) Localiser le plus précisément possible « la gare » sur la carte.
- 3) Chaque bonne réponse rapporte un point.

Conseils : Chaque arrêt doit se faire sur ou à proximité d'un point remarquable.

Consignes : « Chacun d'entre vous a une carte vierge. Vous allez tous me suivre comme un petit train. Vous devez lire et suivre sur la carte le chemin emprunté lors des déplacements. Quand je m'arrêterai, vous devez : 1) Poser votre carte au sol et l'orienter correctement. 2) me montrer sur votre carte l'endroit précis de l'arrêt.

Chaque réponse juste vous rapporte un point (critère de réussite : avoir plus de la moitié des points maximum. »

Variables : Pour simplifier la situation :

- Ne travailler que sur l'orientation de la carte.
- Le parcours guidé par l'animateur est surligné sur les cartes.
- Une carte pour deux enfants. On joue à deux.

Pour complexifier la situation :

- Une carte pour deux enfants. On joue chacun son tour.
- Chaque erreur de localisation fait perdre un point.
- L'animateur garde les cartes lors des déplacements et les jette à chaque arrêt.

Cette situation peut être réalisée ensuite pour :

- Faire découvrir aux enfants les balises placées sur le terrain avant une épreuve individuelle. Le « train » passe alors par toutes les balises placées sur le terrain et les enfants doivent les localiser sur leur carte vierge après avoir correctement orienté leur carte.
- Réaliser un temps d'échauffement en début de séance.

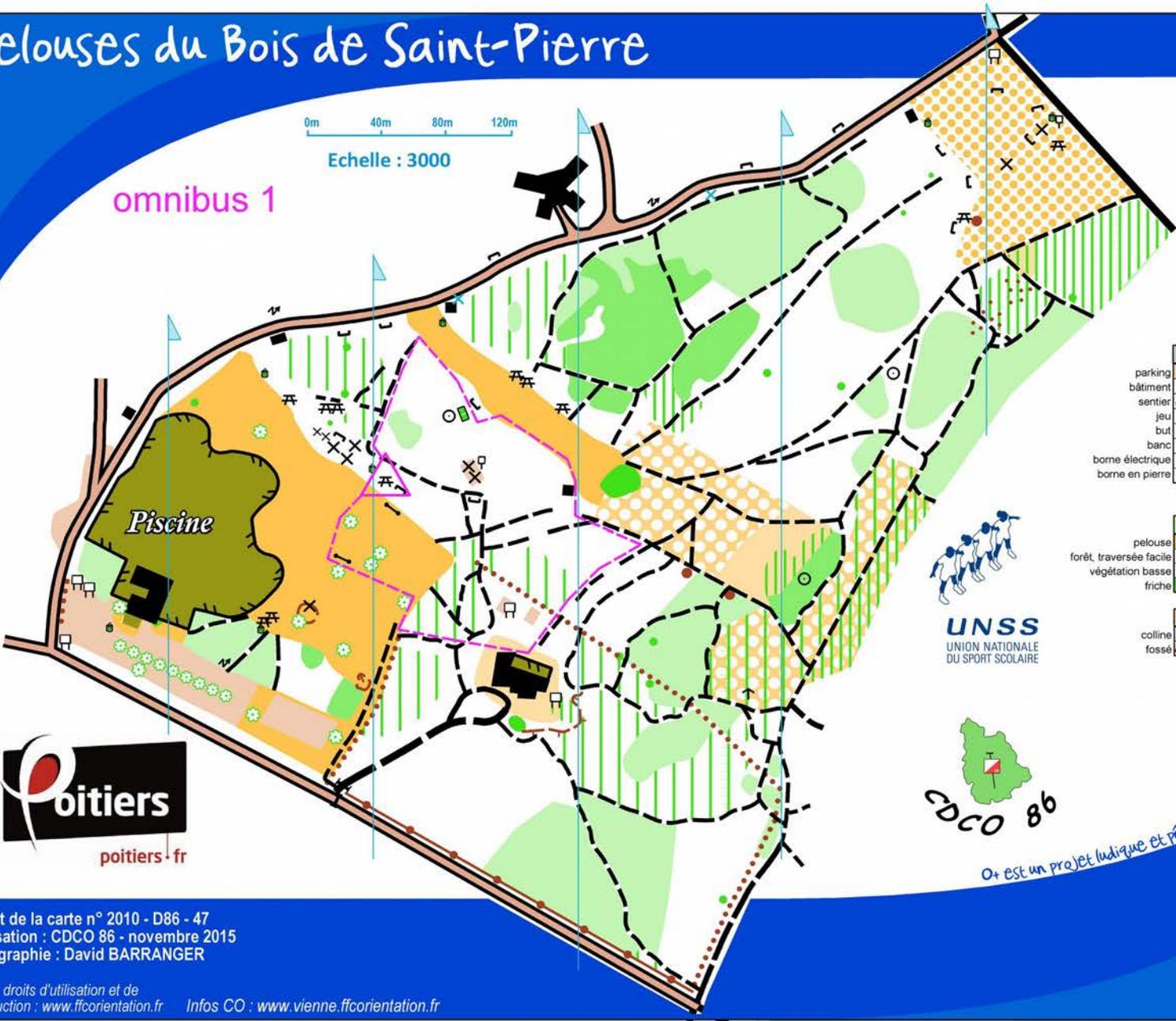


Pelouses du Bois de Saint-Pierre



0m 40m 80m 120m
Echelle : 3000

omnibus 1



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



O+ est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation

Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
Cartographie : David BARRANGER

infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.fcorientation.fr Infos CO : www.vienne.fcorientation.fr



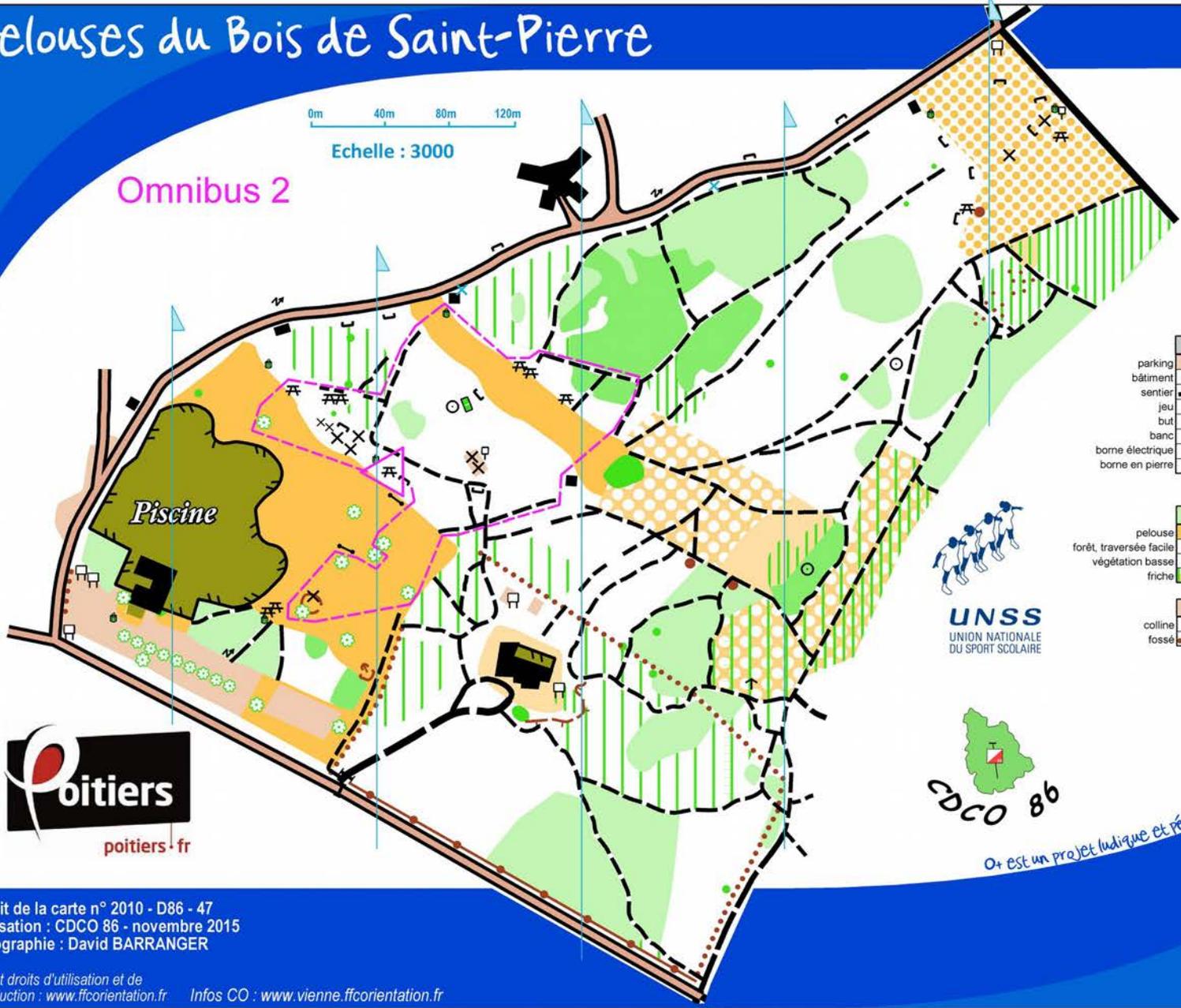
Pelouses du Bois de Saint-Pierre



0m 40m 80m 120m

Echelle : 3000

Omnibus 2



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



O⁺ est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation



Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
Cartographie : David BARRANGER

infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.fforientation.fr Infos CO : www.vienne.fforientation.fr



Parcours en étoile

Le jeu : A l'aide d'une carte, aller seul et vite, poinçonner une balise et revenir à son point de départ .

Objectifs : Devenir autonome dans un espace proche

Liste du matériel pour le dispositif

Un tableau de gestion des enfants - un chronomètre – un sifflet -

Liste du matériel pour les enfants

Une feuille de contrôle – une carte pour chaque parcours (2 cartes par parcours par exemple)

Dispositif (temps estimé : 50')

Lieu : La prairie près de la piscine

Modalités : les enfants partent seuls ou par deux pour les plus jeunes) pour aller rechercher à l'aide d'une carte une balise placée sur le terrain.

Après chaque balise l'enfant revient au point de départ. L'animateur vérifie l'exactitude du poinçonnage et valide.

L'enfant repart pour effectuer un nouveau parcours puis revient à nouveau au départ etc. ...jusqu'à la fin du temps annoncé.

Il faut trouver le maximum de balises pendant le temps de la séance.

Consignes

- «Je vous indique à chacun une carte qui correspond à une balise»

-«Vous allez la poinçonner, puis vous revenez au point de départ. Si c'est juste vous partez chercher la suivante si c'est faux vous faites un nouvel essai avec la même carte. Après un premier parcours, vous pouvez vérifier tout seul le poinçon.»

- «Vous allez le plus vite possible, car vous devez trouver le plus de balises possible pendant la durée de la séance»

-«Attention : si vous êtes en difficulté trop longtemps, revenez au point de départ, vous aurez des explications»

-« Au signal de fin de jeu, donné par un coup de sifflet, vous revenez immédiatement au départ même si vous n'avez pas terminé»

Critères de réussite : Avoir trouvé plus de cinq balises différentes (au moins cinq parcours réalisés)

Gérer son activité (j'utilise le POP, je réalise mon parcours, je contrôle mon poinçon, je pars sur le parcours suivant,...)

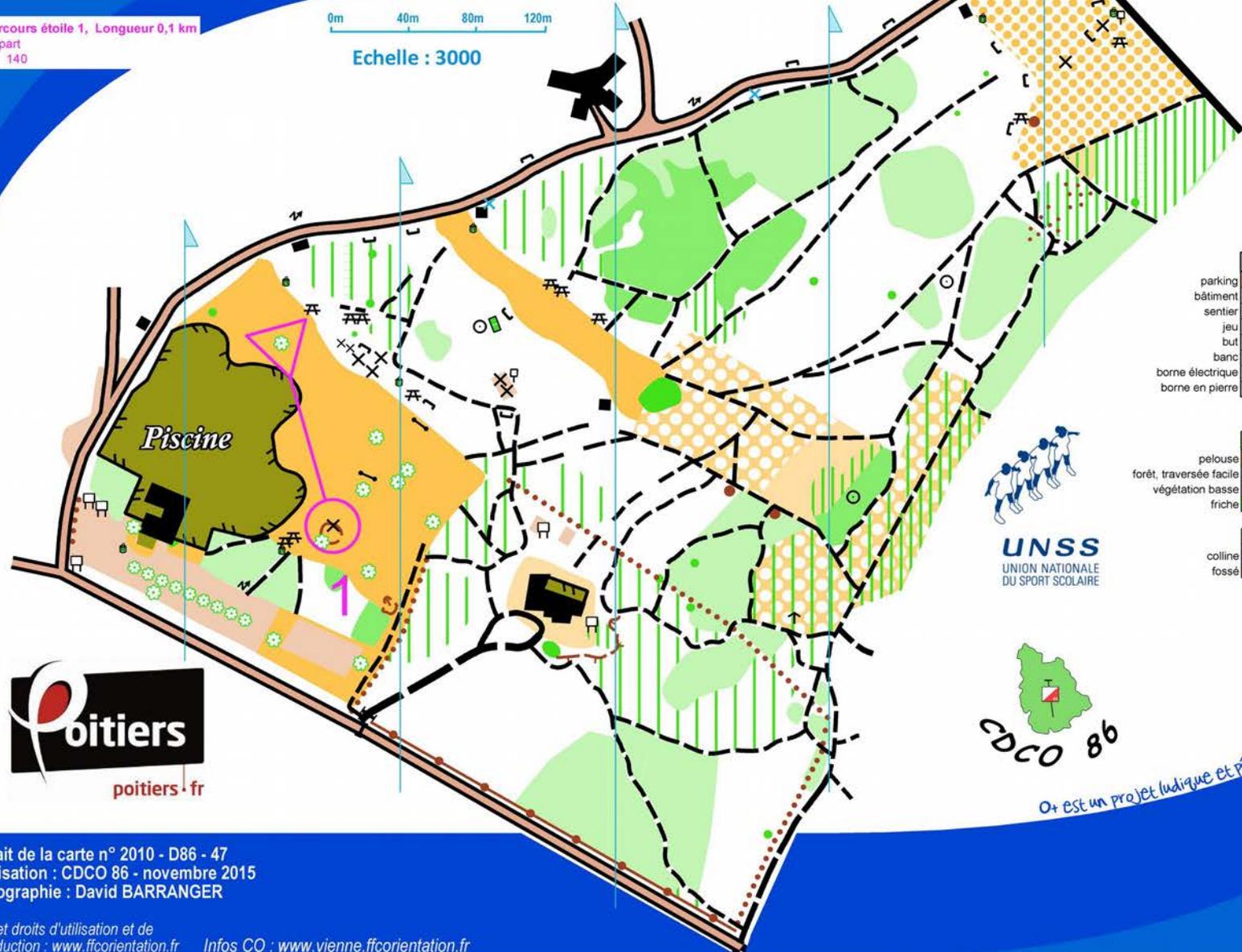


Pelouses du Bois de Saint-Pierre

Parcours étoile 1, Longueur 0,1 km
Départ
1. 140

0m 40m 80m 120m

Echelle : 3000



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



C'est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation

Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
Cartographie : David BARRANGER

Infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.ffcoorientation.fr Infos CO : www.vienne.ffcoorientation.fr

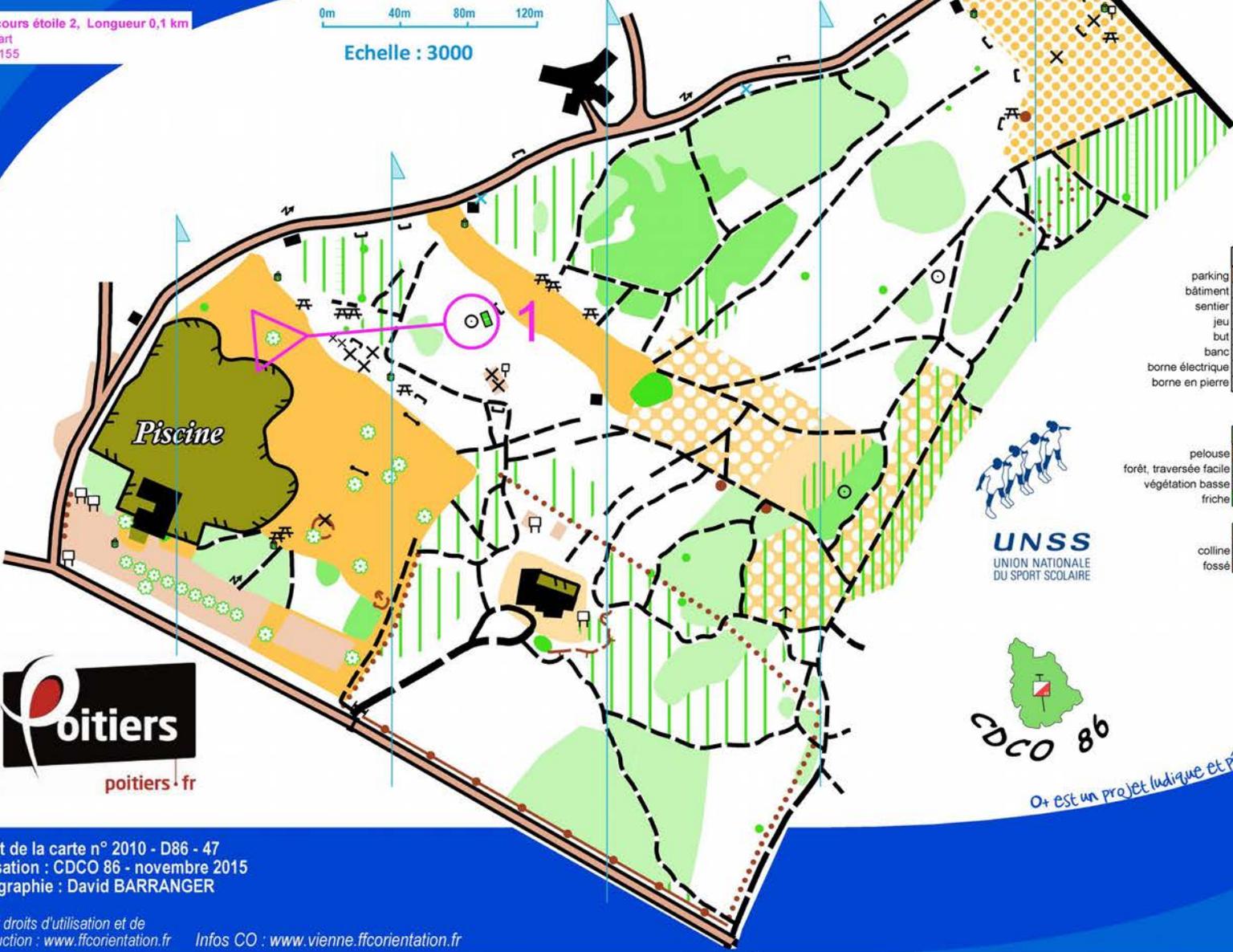


Pelouses du Bois de Saint-Pierre

Parcours étoile 2, Longueur 0,1 km
Départ
1. 155

0m 40m 80m 120m

Echelle : 3000



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



Or est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation

Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
Cartographie : David BARRANGER

infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.ffcorientation.fr Infos CO : www.vienne.ffcorientation.fr

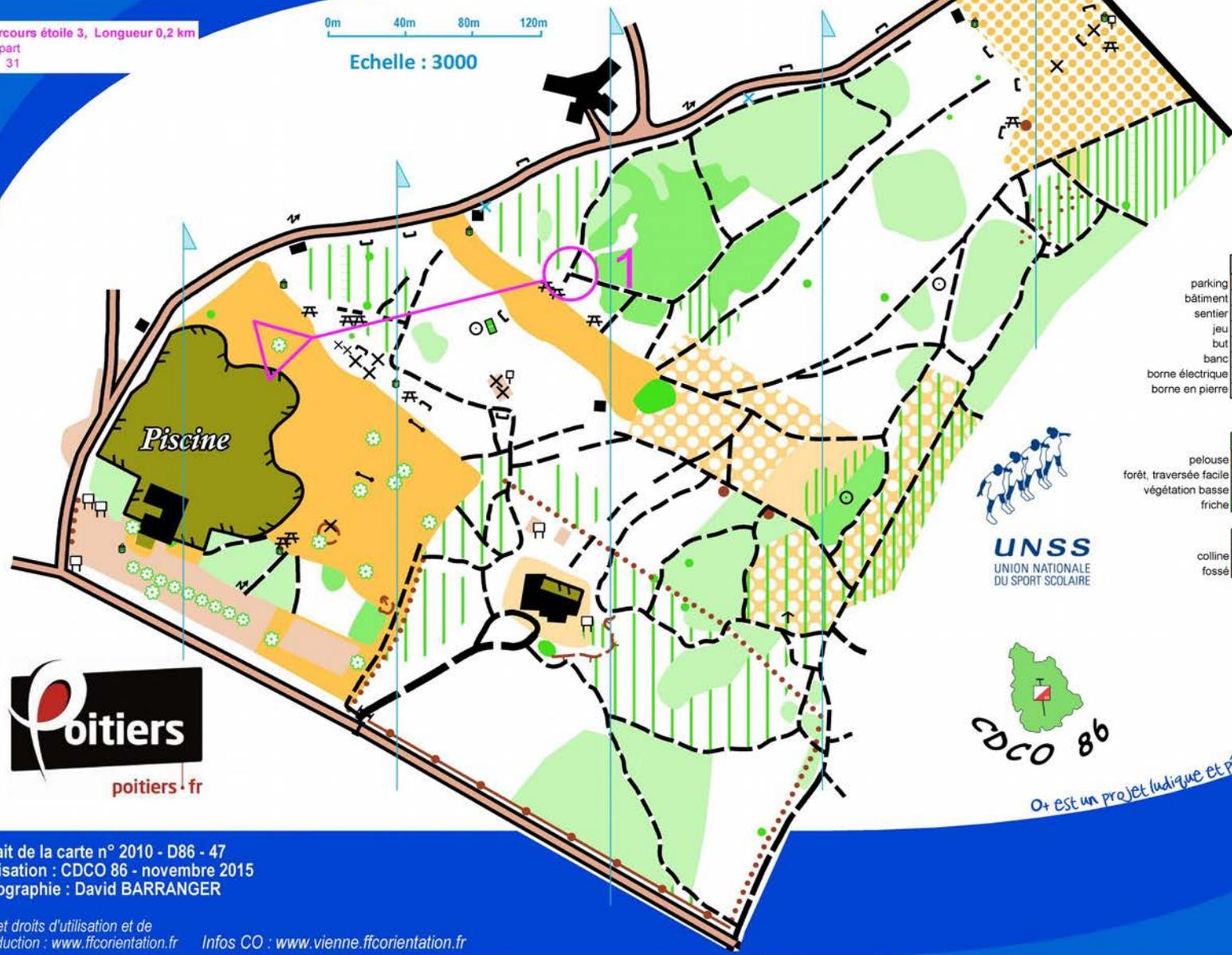


Pelouses du Bois de Saint-Pierre

Parcours étoile 3, Longueur 0,2 km
Départ
1. 31

0m 40m 80m 120m

Echelle : 3000



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



Or est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation

Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
Cartographie : David BARRANGER

infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.ffcoorientation.fr Infos CO : www.vienne.ffcoorientation.fr

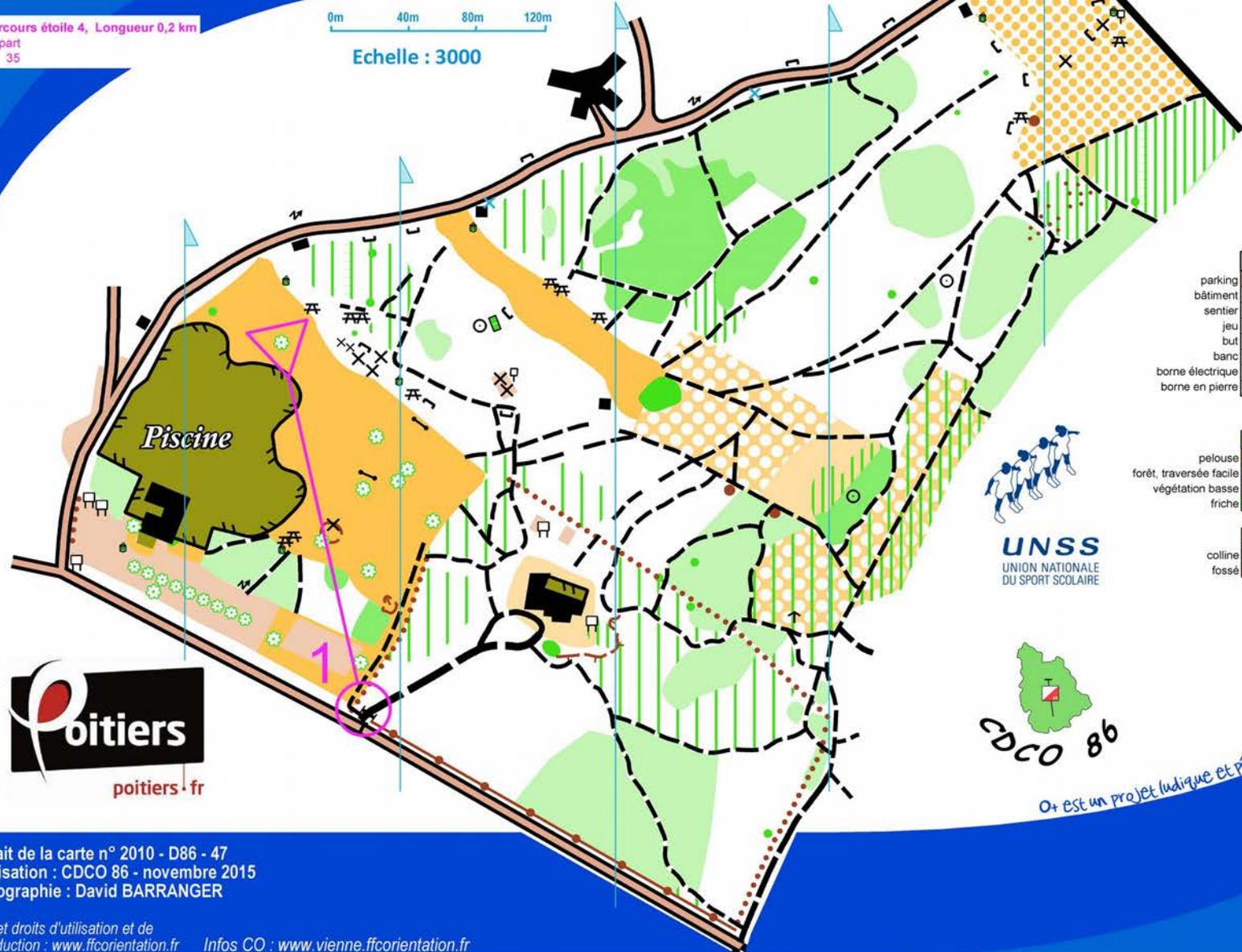


Pelouses du Bois de Saint-Pierre

Parcours étoile 4, Longueur 0,2 km
Départ
1. 35

0m 40m 80m 120m

Echelle : 3000



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



Or est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation

Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
Cartographie : David BARRANGER

Infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.ffcoorientation.fr Infos CO : www.vienne.ffcoorientation.fr

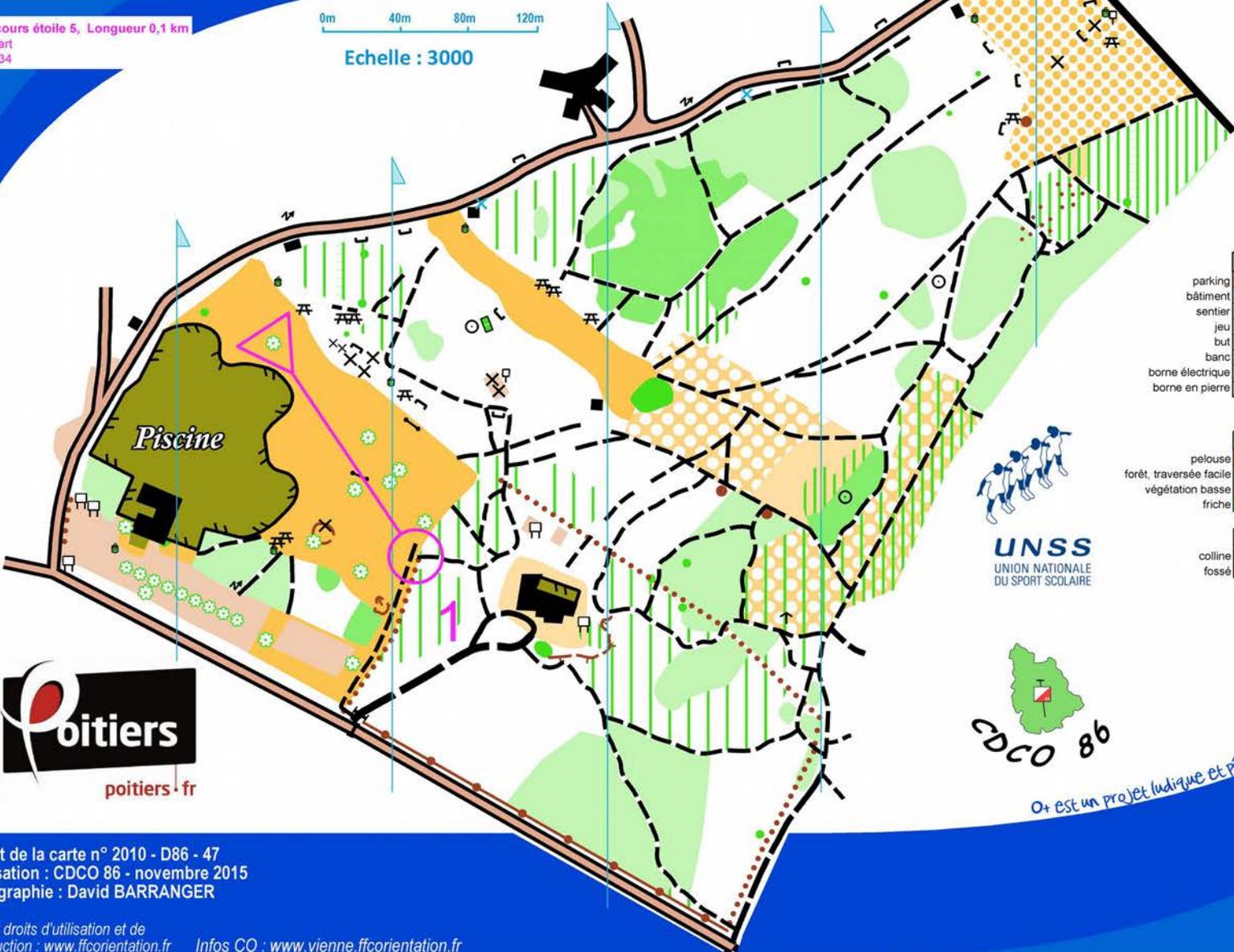


Pelouses du Bois de Saint-Pierre

Parcours étoile 5, Longueur 0,1 km
Départ
1. 34

0m 40m 80m 120m

Echelle : 3000



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



Or est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation

Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
Cartographie : David BARRANGER

Infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.ffcoorientation.fr Infos CO : www.vienne.ffcoorientation.fr

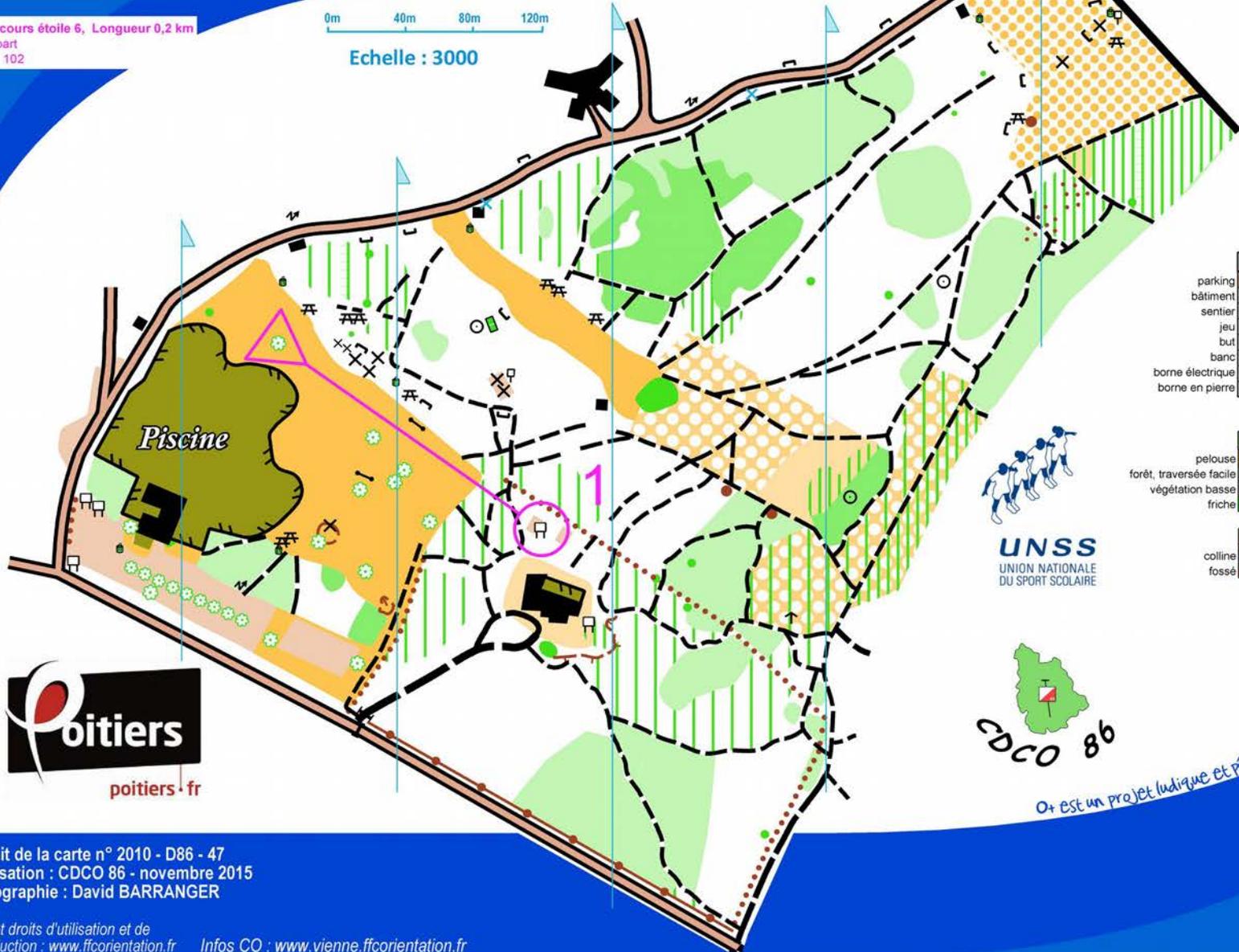


Pelouses du Bois de Saint-Pierre

Parcours étoile 6, Longueur 0,2 km
Départ
1. 102

0m 40m 80m 120m

Echelle : 3000



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



C'est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orienteur

Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
Cartographie : David BARRANGER

Infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.ffcoorientation.fr Infos CO : www.vienne.ffcoorientation.fr



Parcours en papillon

Le jeu : A l'aide d'une carte, aller seul et vite, poinçonner un ou deux balises et revenir à son point de départ .

Objectifs : Devenir autonome dans un espace proche

Liste du matériel pour le dispositif

Un tableau de gestion des enfants - un chronomètre – un sifflet -

Liste du matériel pour les enfants

Une feuille de contrôle – une carte pour chaque parcours (2 cartes par parcours)

Dispositif (temps estimé : 50')

Lieu : La prairie du Bois de Saint Pierre

Modalités : les enfants partent seuls pour aller rechercher à l'aide d'une carte deux ou trois balises placées sur le terrain. Après avoir poinçonné les balises, l'enfant revient au point de départ. L'animateur vérifie l'exactitude du poinçonnage et valide.

L'enfant repart pour effectuer un nouveau parcours puis revient à nouveau au départ etc. ...jusqu'à la fin du temps annoncé

Il faut réaliser le maximum de parcours pendant le temps de la séance.

Consignes

- «Je vous indique à chacun une carte qui correspond à un parcours»

-«Vous allez poinçonner la première balise (dans l'ordre imposé), vous poursuivez vers la seconde balise, puis vous revenez au point de départ. Si c'est juste vous partez sur le parcours suivant, si c'est faux vous faites un nouvel essai avec la même carte. Après un premier parcours, vous pouvez vérifier tout seul les poinçons.»

- «Vous allez le plus vite possible, car vous devez réaliser le plus de parcours possibles pendant la durée de la séance»

- « Pensez à bien orienter votre carte après avoir poinçonné votre première balise »

-«Attention : si vous êtes en difficulté trop longtemps, revenez au point de départ, vous aurez des explications»

-« Au signal de fin de jeu, donné par un coup de sifflet, vous revenez immédiatement au départ même si vous n'avez pas terminé»

Critères de réussite : Avoir réalisé plus de cinq parcours différents

Gérer son activité (j'oriente ma carte, je réalise mon parcours, je contrôle mes poinçons, je pars sur le parcours suivant,...)



Pelouses du Bois de Saint-Pierre

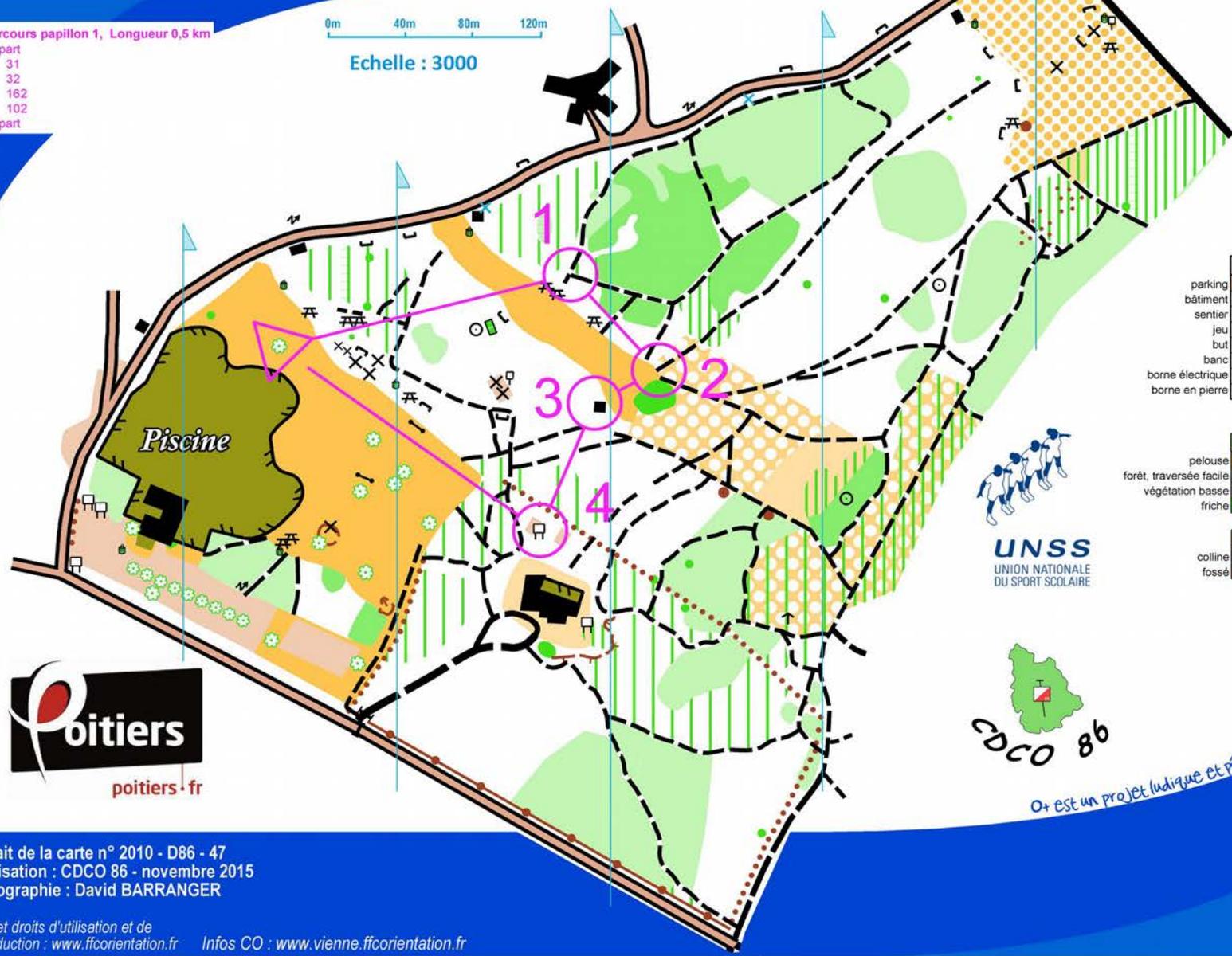


Parcours papillon 1, Longueur 0,5 km

- Départ
 1. 31
 2. 32
 3. 162
 4. 102
 Départ

0m 40m 80m 120m

Echelle : 3000



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



Or est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation



Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
 Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
 Cartographie : David BARRANGER

Infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.ffcorientation.fr Infos CO : www.vienne.ffcorientation.fr



Pelouses du Bois de Saint-Pierre



Parcours papillon 2, Longueur 0,6 km
 Départ
 1. 140
 2. 35
 3. 115
 4. 102
 5. 155
 Départ

0m 40m 80m 120m

Echelle : 3000



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



Or est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation

Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
 Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
 Cartographie : David BARRANGER

infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.ffcoorientation.fr Infos CO : www.vienne.ffcoorientation.fr

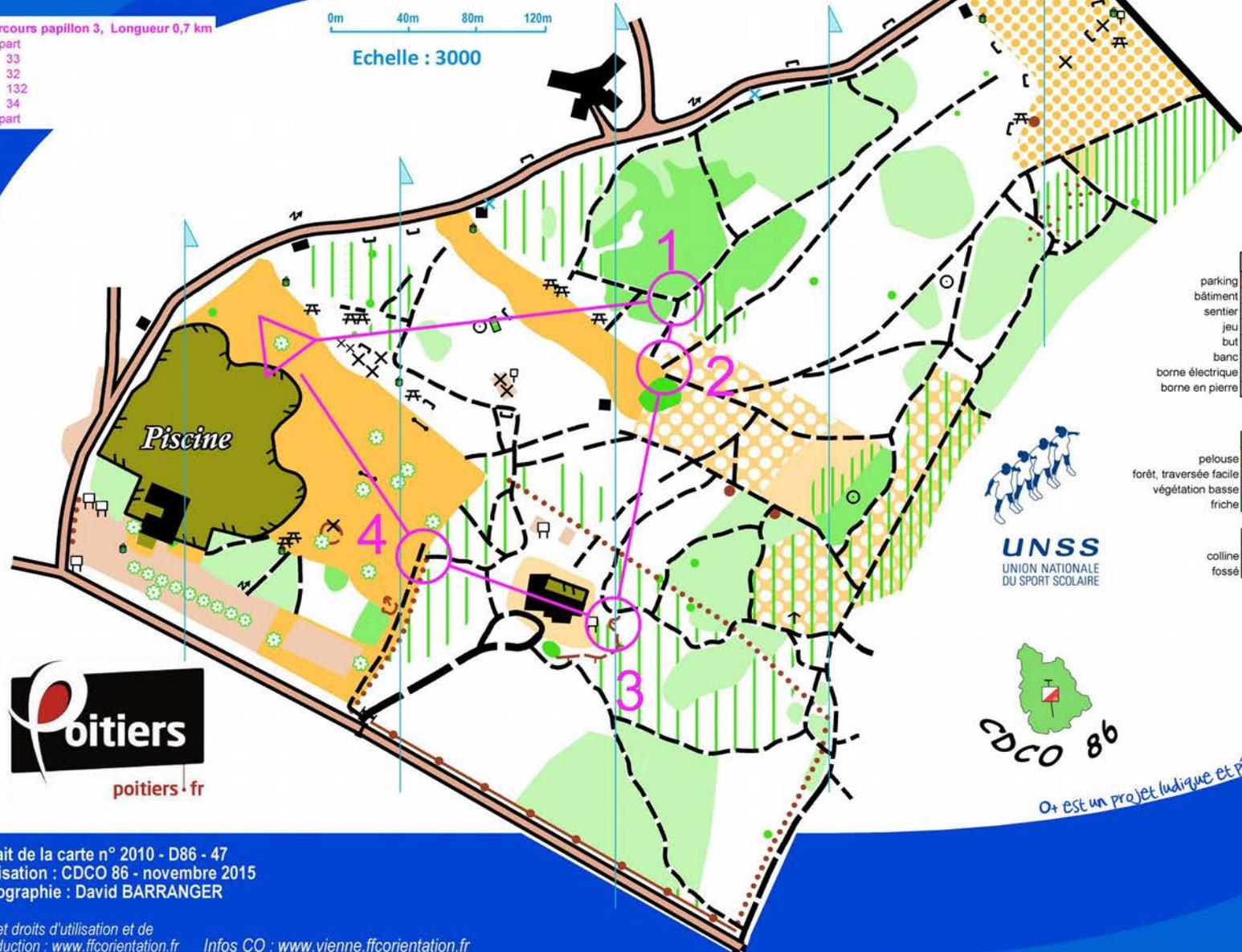


Pelouses du Bois de Saint-Pierre



Parcours papillon 3, Longueur 0,7 km
 Départ
 1. 33
 2. 32
 3. 132
 4. 34
 Départ

0m 40m 80m 120m
 Echelle : 3000



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



UNSS
 UNION NATIONALE
 DU SPORT SCOLAIRE



Or est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation

Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
 Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
 Cartographie : David BARRANGER

Infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.ffcoorientation.fr Infos CO : www.vienne.ffcoorientation.fr



Pelouses du Bois de Saint-Pierre



Parcours papillon 4, Longueur 0,6 km

Départ

1. 34
 2. 35
 3. 115
 4. 102
 5. 155
- Départ

0m 40m 80m 120m

Echelle : 3000



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus

UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



O+ est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation

Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
 Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
 Cartographie : David BARRANGER

Infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.ffcorientation.fr Infos CO : www.vienne.ffcorientation.fr



Pelouses du Bois de Saint-Pierre

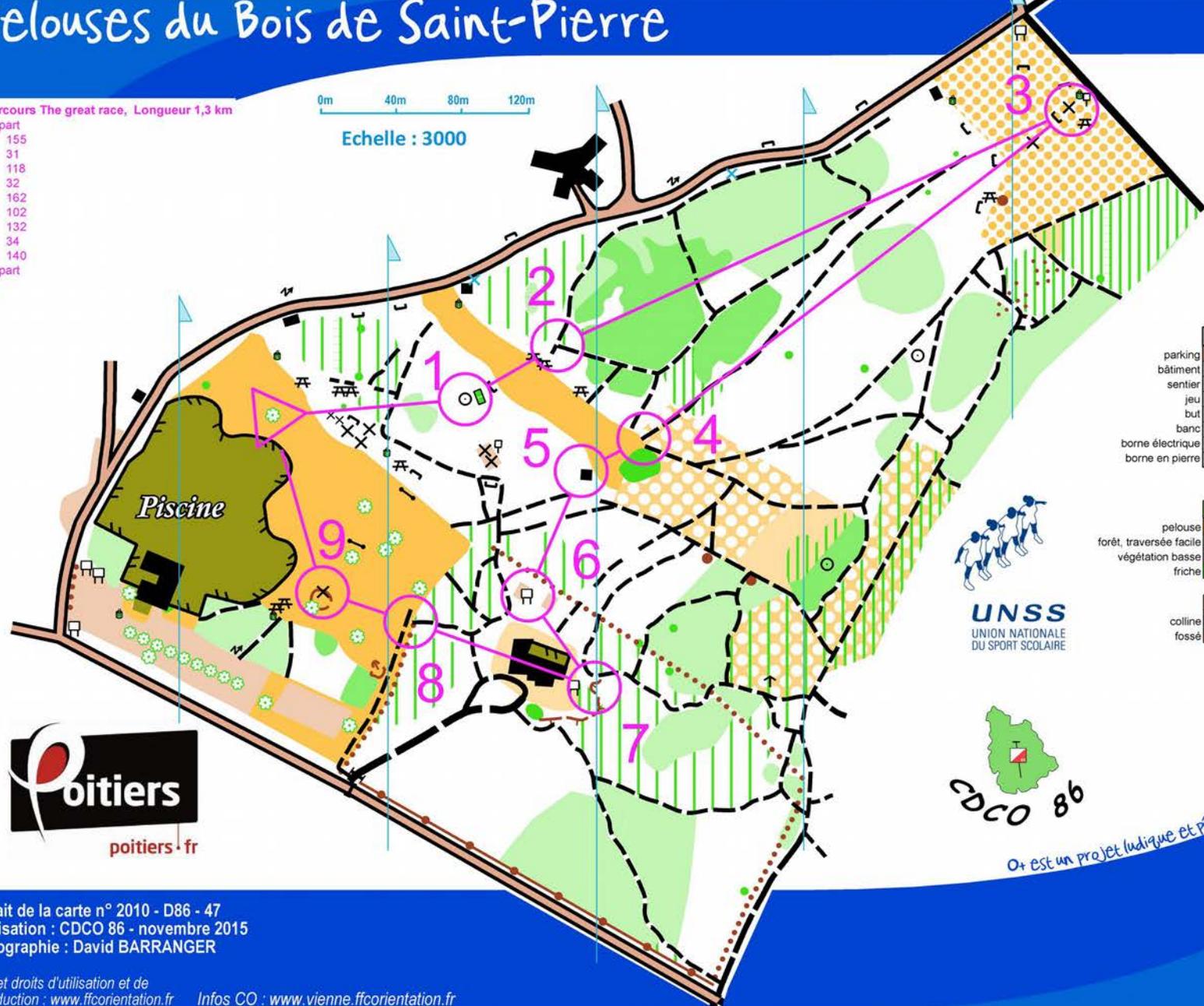


Parcours The great race, Longueur 1,3 km

- Départ
1. 155
 2. 31
 3. 118
 4. 32
 5. 162
 6. 102
 7. 132
 8. 34
 9. 140
- Départ

0m 40m 80m 120m

Echelle : 3000



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneaux
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



Or est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation

Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
Cartographie : David BARRANGER

infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.ffcoorientation.fr Infos CO : www.vienne.ffcoorientation.fr



Circuits étoile et papillon

Le jeu : A l'aide d'une carte, aller seul et vite, réaliser un circuit et revenir à son point de départ .

Objectifs : Devenir autonome en Course d'Orientation

Liste du matériel pour le dispositif

Un tableau de gestion des enfants - un chronomètre – un sifflet -

Liste du matériel pour les enfants

Une feuille de contrôle – une carte pour chaque circuit

Dispositif (temps estimé : 50')

Lieu : La prairie de la piscine et la forêt proche.

Modalités : les enfants partent seuls par vague de trois pour aller rechercher à l'aide d'une carte les balises placées sur le terrain. Après avoir poinçonné les balises dans l'ordre imposé, l'enfant revient au point de départ. L'animateur vérifie l'exactitude du poinçonnage et valide.

L'enfant repart pour effectuer un nouveau parcours puis revient à nouveau au départ etc. ...jusqu'à la fin du temps annoncé

Il faut réaliser le maximum de parcours pendant le temps de la séance. The great race est à réaliser en fin de séance.

Prévoir 2' d'intervalle entre chaque vague.

Consignes

- «Je vous indique à chacun une carte qui correspond à un mini-circuit»

-«Vous allez poinçonner la première balise (dans l'ordre imposé), vous poursuivez vers la seconde balise, et ainsi de suite jusqu'à la dernière puis vous revenez au point de départ. Si c'est juste vous partez sur le mini-circuit suivant, si c'est faux vous faites un nouvel essai avec la même carte. Après un premier mini-circuit, vous pouvez vérifier tout seul les poinçons.»

- «Vous allez le plus vite possible, car vous devez réaliser le plus de parcours en finissant par le grand circuit pendant la durée de la séance»

- « Pensez à bien orienter votre carte après avoir poinçonné votre première balise »

-«Attention : si vous êtes en difficulté trop longtemps, revenez au point de départ, vous aurez des explications»

-« Au signal de fin de jeu, donné par un coup de sifflet, vous revenez immédiatement au départ même si vous n'avez pas terminé»

Critères de réussite : Avoir réalisé tous les mini-circuits

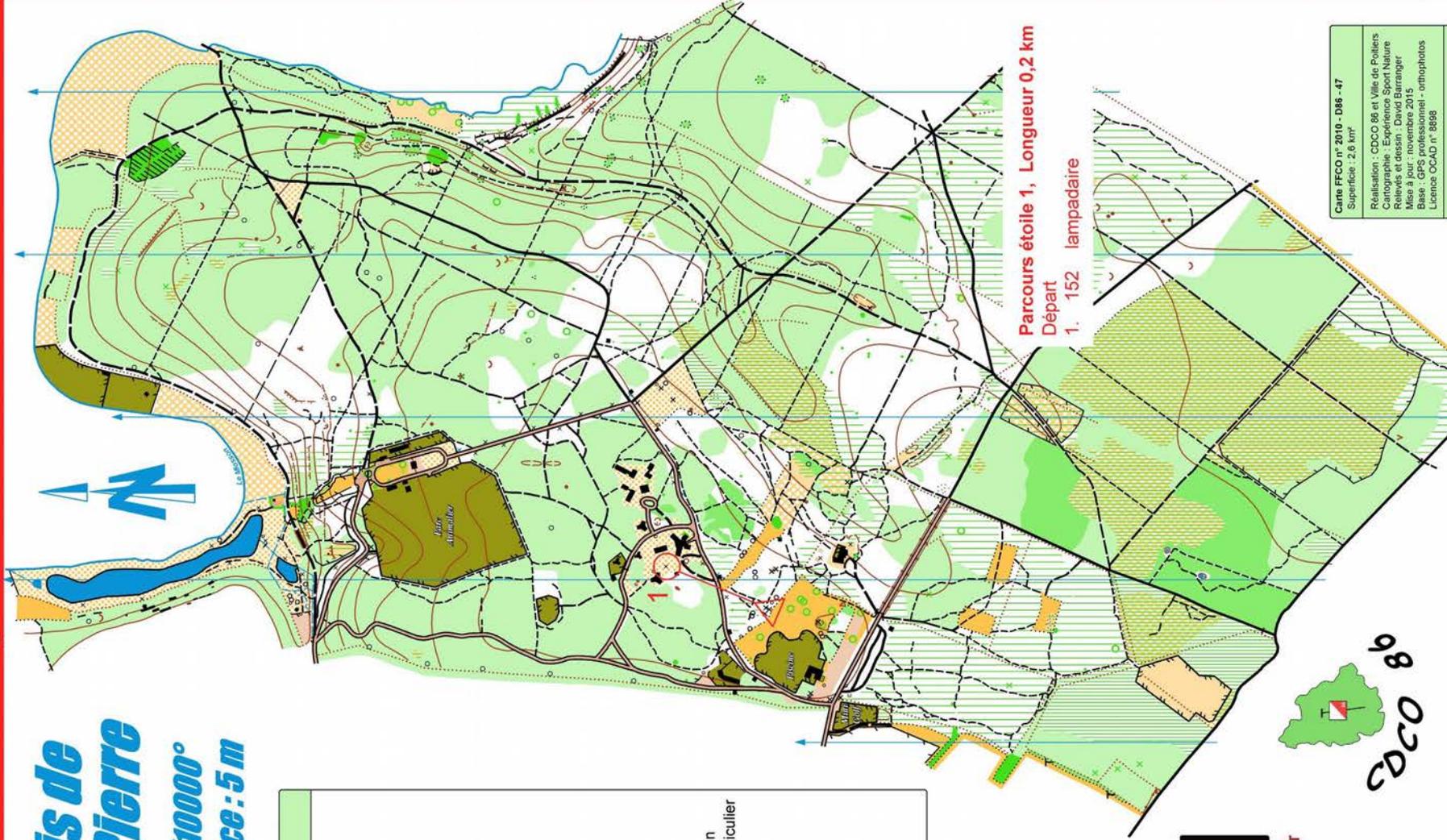
Gérer son activité (j'utilise le POP, je réalise mon parcours, je contrôle mes poinçons, je pars sur le parcours suivant,...)



Les Bois de Saint-Pierre

Echelle: 1/10000°
Equidistance: 5 m

LEGENDE	
	route
	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



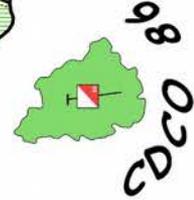
Parcours étoile 1, Longueur 0,2 km
Départ
1. 152 lampadaire



poitiers.fr



UNSS

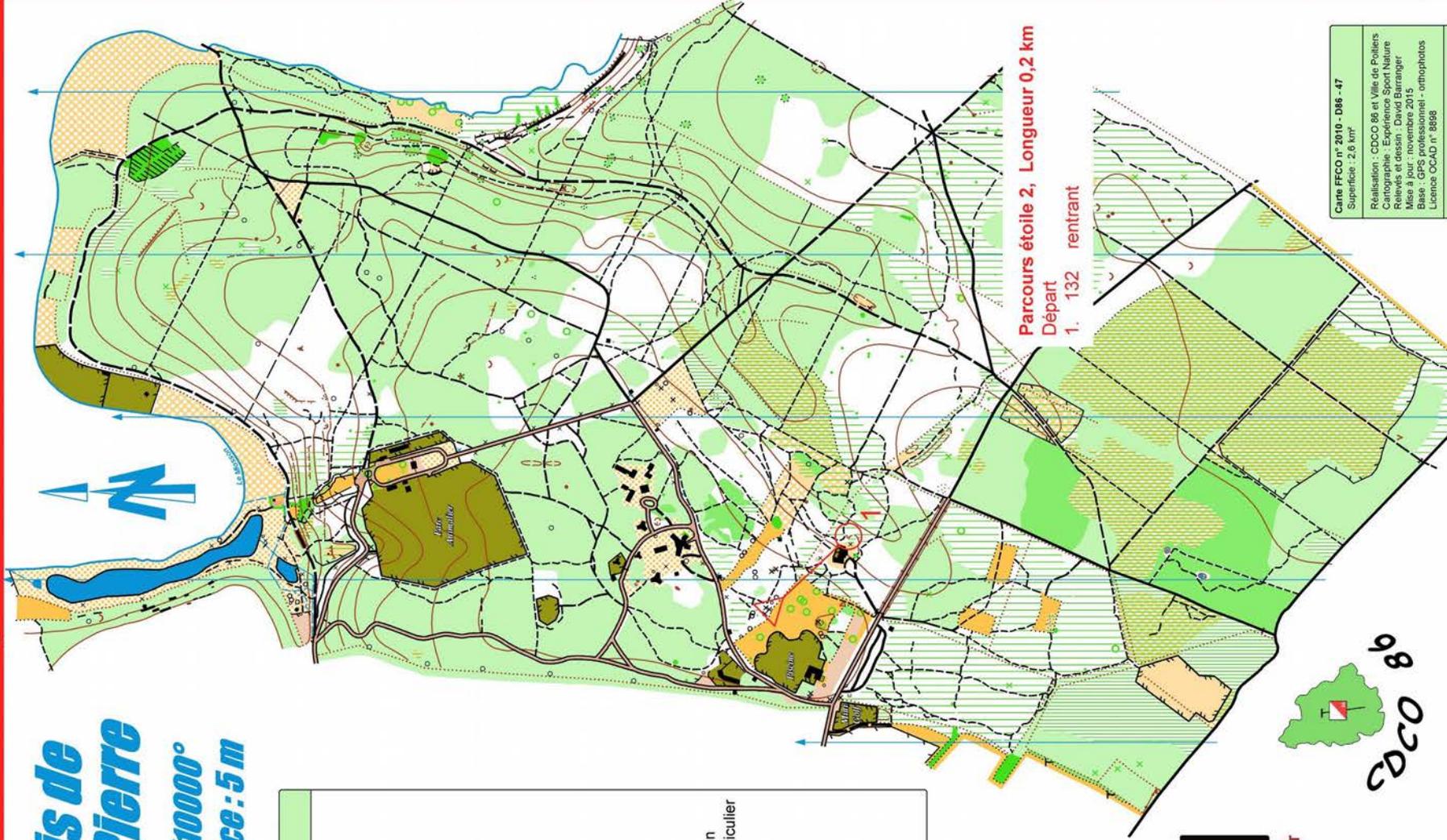


Carte FFCO n° 2010 - D86 - 47
Superficie : 2,6 km²
Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Reliefs et dessin : David Barranger
Mise à jour : novembre 2015
Bases : IGN, IGN/Amel - orthophotos
Lecteur : COAD n° 8698

Les Bois de Saint-Pierre

Echelle : 1/10000°
Equidistance : 5 m

LEGENDE	
	route
	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



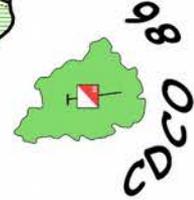
Parcours étoile 2, Longueur 0,2 km
Départ
1. 132 rentrant



poitiers.fr



UNSS



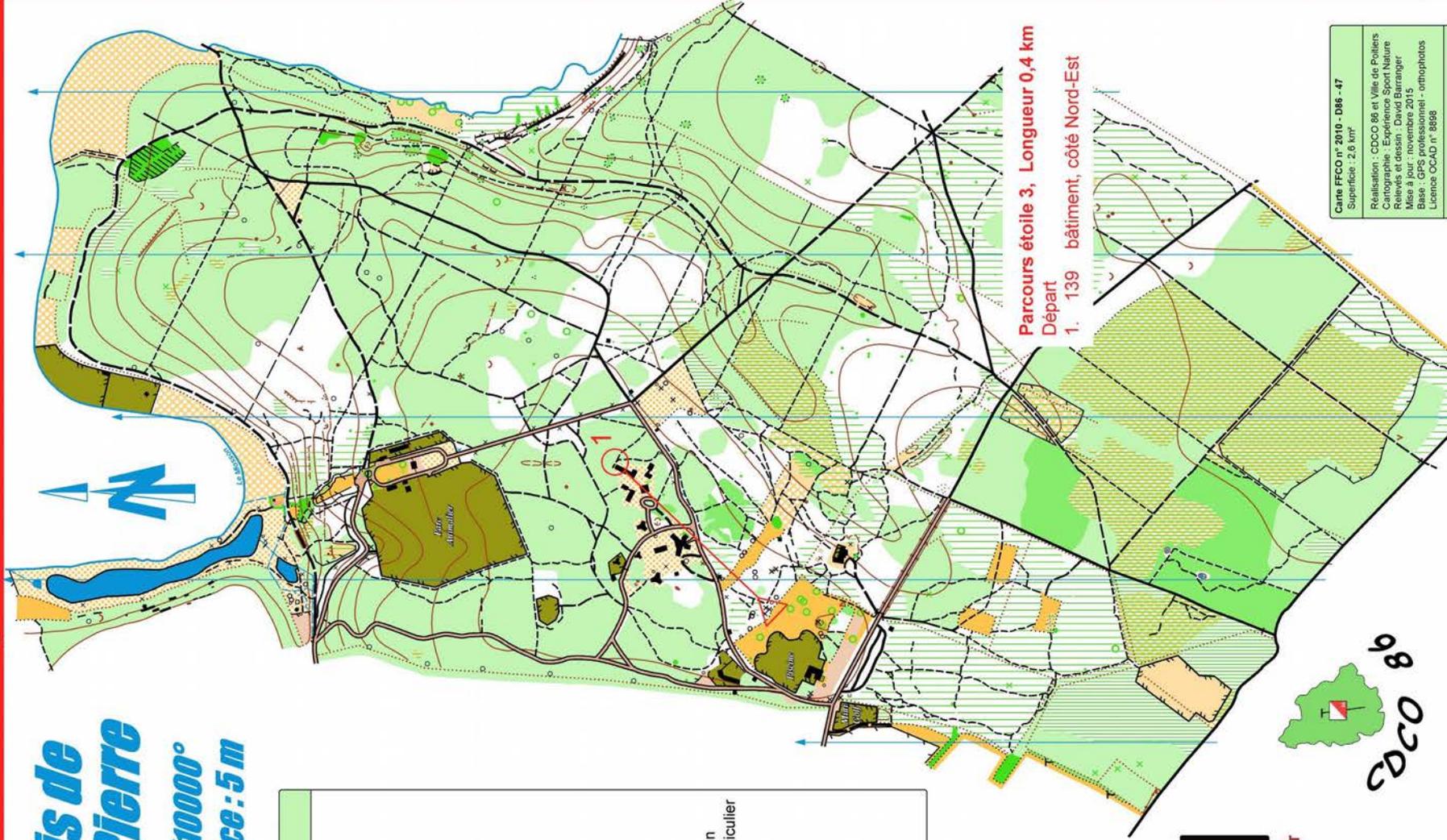
CCO 86

Carte FFCO n° 2010 - D86 - 47
Superficie : 2,6 km²
Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Reliefs et dessin : David Barranger
Mise à jour : novembre 2015
Bases : IGN, IGN/Amel - orthophotos
Lecteur : COAD n° 8698

Les Bois de Saint-Pierre

Echelle : 1/10000°
Equidistance : 5 m

LEGENDE	
	route
	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



Parcours étoile 3, Longueur 0,4 km
Départ

1. 139 bâtiment, côté Nord-Est



poitiers.fr



UNSS



CCO 86

Carte FFCO n° 2010 - D86 - 47

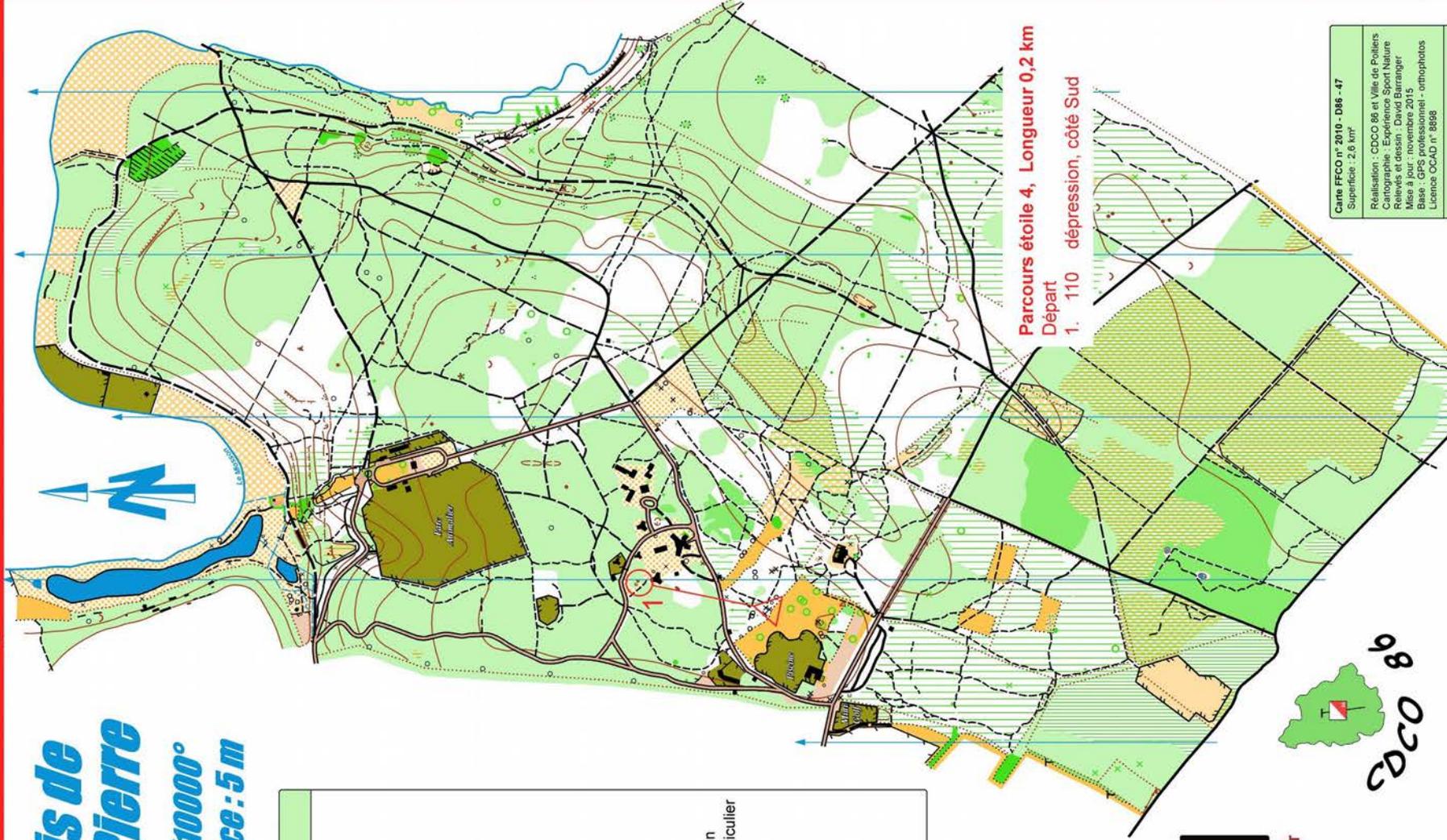
Superficie : 2,6 km²

Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Reliefs et dessin : David Barranger
Mise à jour : novembre 2015
Bases : IGN, IGN/Amel - orthophotos
Lecteur : COAD n° 8698

Les Bois de Saint-Pierre

Echelle : 1/10000°
Equidistance : 5 m

LEGENDE	
	route
	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



Parcours étoile 4, Longueur 0,2 km
Départ

1. 110 dépression, côté Sud



poitiers.fr



UNSS



Carte FFCO n° 2010 - D86 - 47

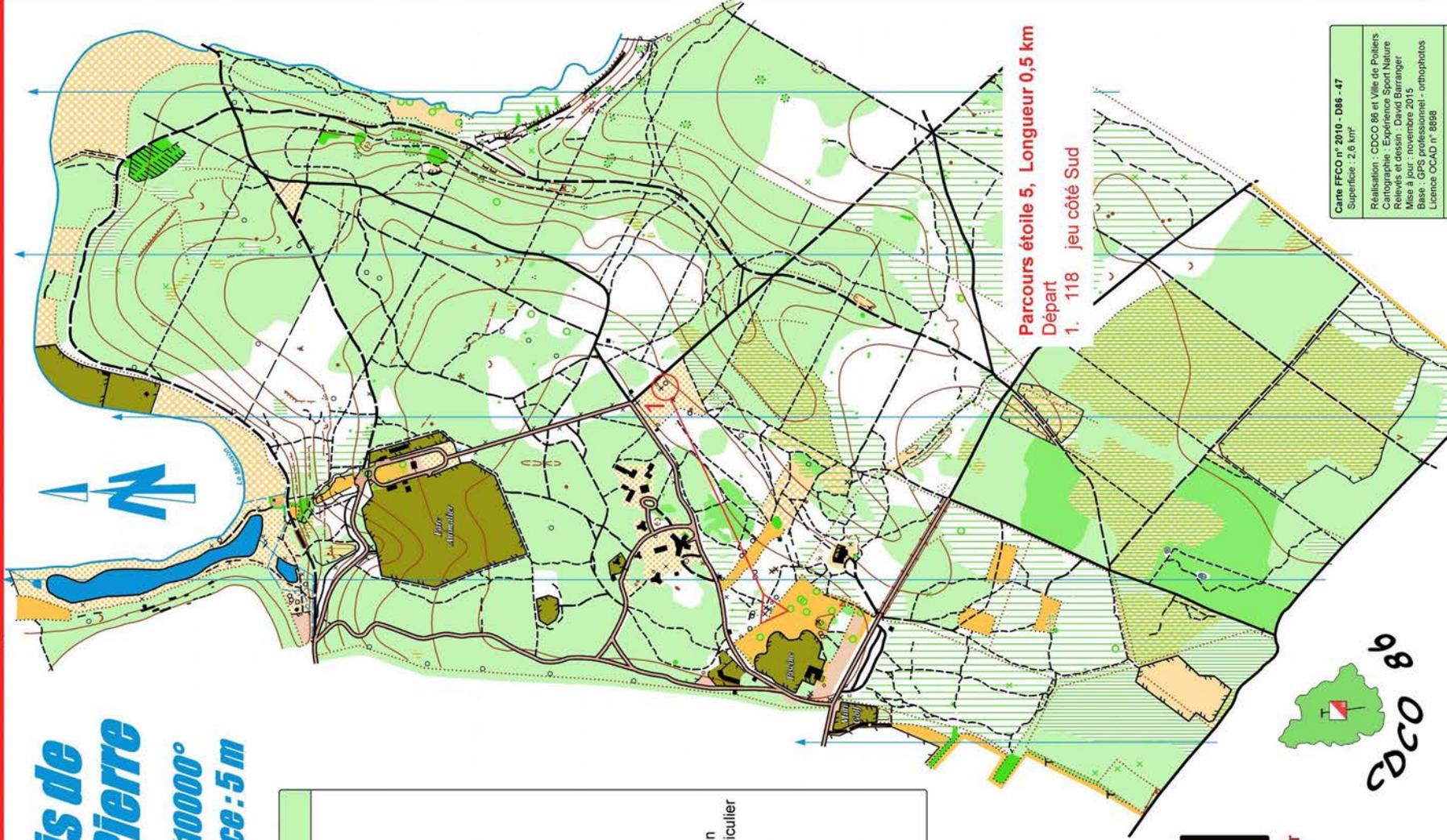
Superficie : 2,6 km²

Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Reliefs et dessin : David Barranger
Mise à jour : novembre 2015
Bases : IGN, IGNamel - orthophotos
Lecteur : COAD n° 8698

Les Bois de Saint-Pierre

Echelle: 1/10000°
Equidistance: 5 m

LEGENDE	
	route
	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



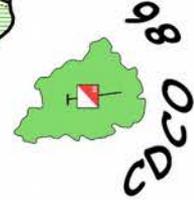
Parcours étoile 5, Longueur 0,5 km
Départ
1. 118 jeu côté Sud



poitiers.fr



UNSS

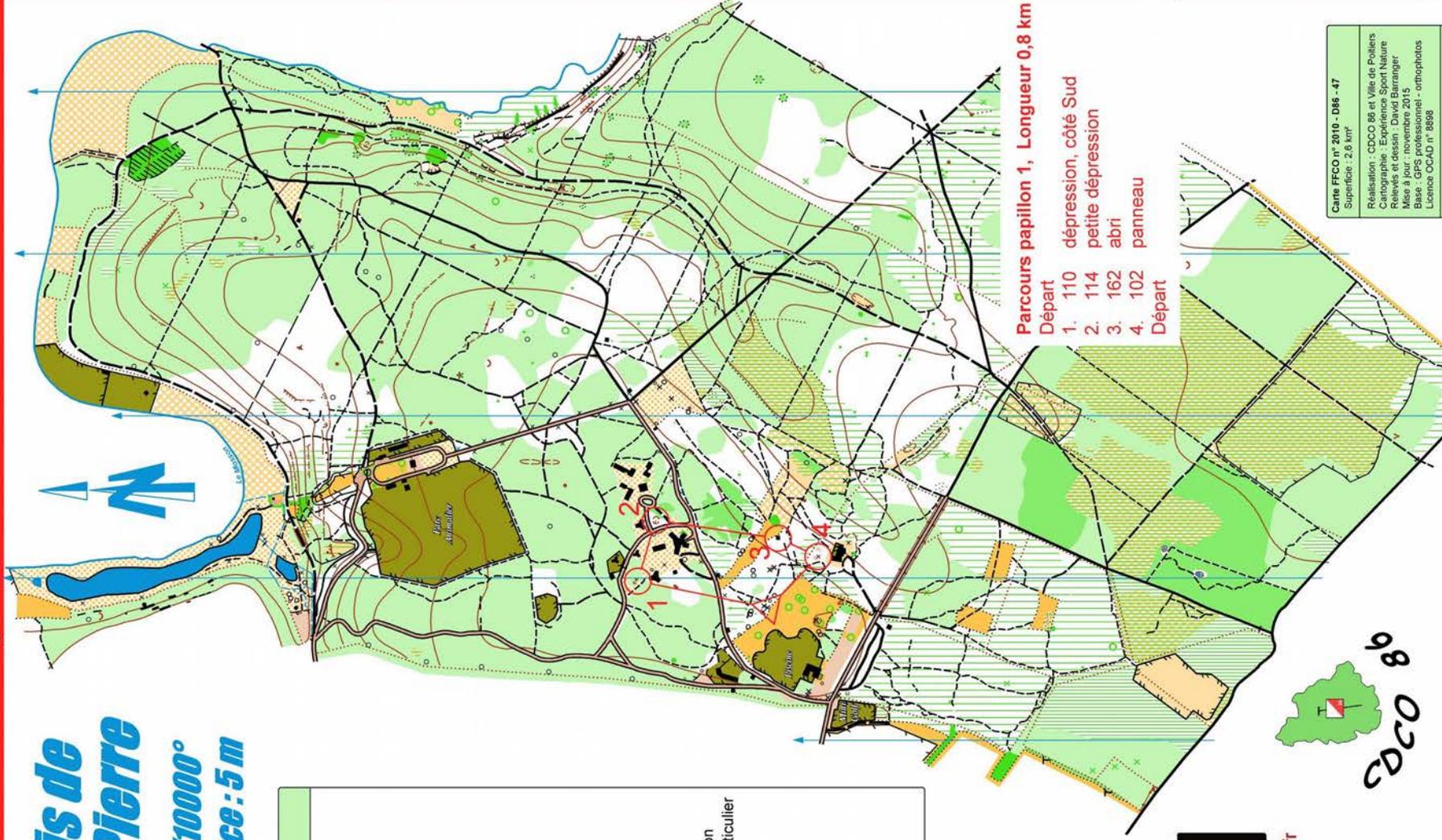


Carte FFCO n° 2010 - D86 - 47
Superficie : 2,6 km²
Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Reliefs et dessin : David Barranger
Mise à jour : novembre 2015
Bases : IGN, IGNAMet - orthophotos
Lecteur : COAD n° 8698

Les Bois de Saint-Pierre

Echelle : 1/10000°
Equidistance : 5 m

LEGENDE	
	route
	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



Parcours papillon 1, Longueur 0,8 km

Départ

1. 110 dépression, côté Sud
2. 114 petite dépression
3. 162 abri
4. 102 panneau

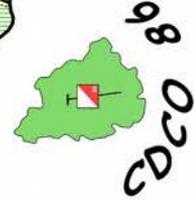
Départ



poitiers.fr



UNSS

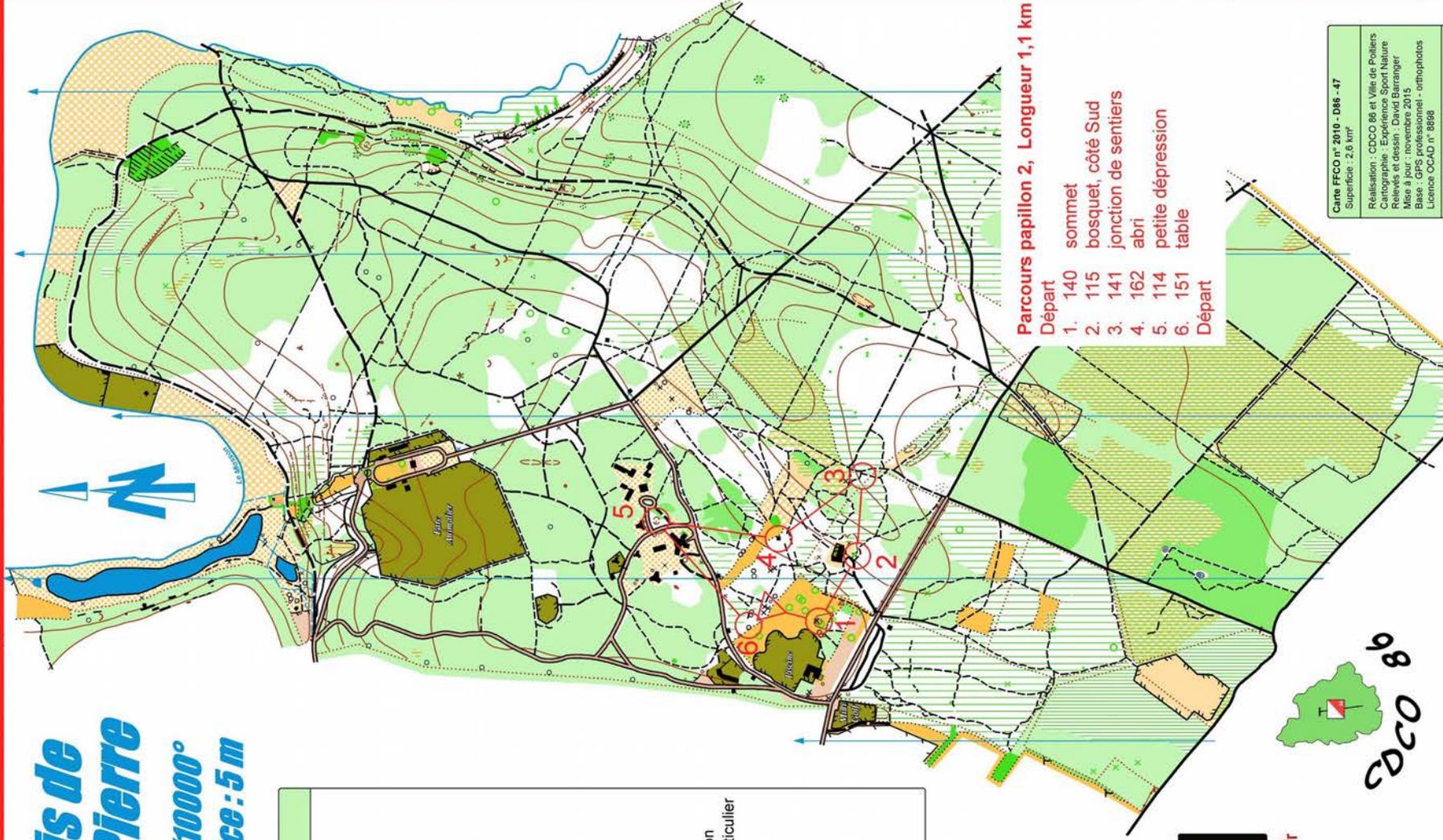


Carte FFCO n° 2010 - D86 - 47
Superficie : 2,6 km²
Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Reliefs et dessin : David Barranger
Mise à jour : novembre 2015
Base : IGN, IGN/Amiel - orthophotos
Lecteur : COAD n° 8698

Les Bois de Saint-Pierre

Echelle : 1/10000°
Equidistance : 5 m

LEGENDE	
	route
	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



Parcours papillon 2, Longueur 1,1 km

Départ

1. 140 sommet
 2. 115 bosquet, côté Sud
 3. 141 jonction de sentiers
 4. 162 abri
 5. 114 petite dépression
 6. 151 table
- Départ



poitiers.fr



UNSS



Carte FFCO n° 2010 - D86 - 47

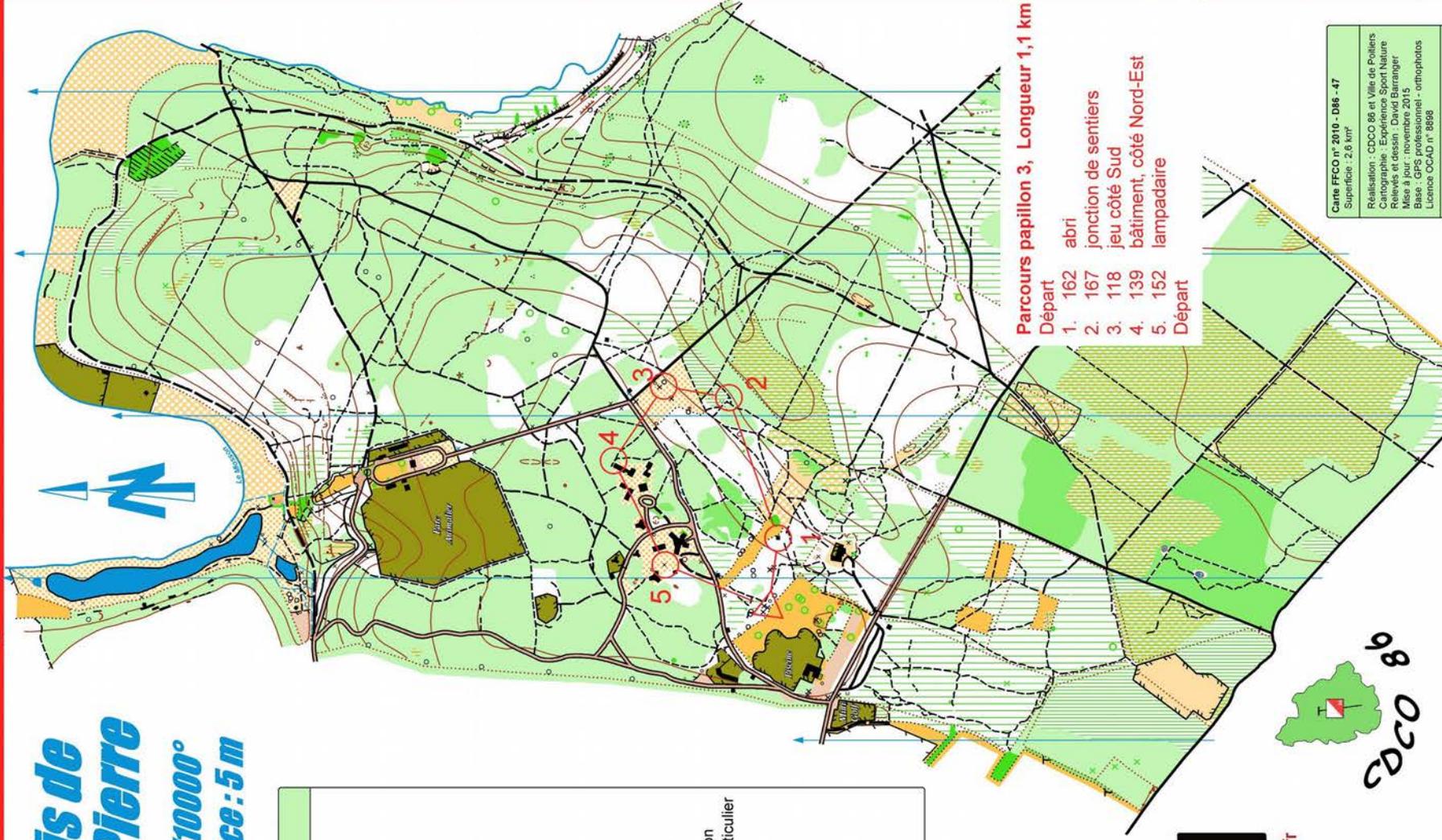
Superficie : 2,6 km²

Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Reliefs et dessin : David Barranger
Mise à jour : novembre 2015
Base : IGN, IGNamel - orthophotos
Lecteur : COAD n° 8698

Les Bois de Saint-Pierre

Echelle : 1/10000°
Equidistance : 5 m

LEGENDE	
	route
	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



Parcours papillon 3, Longueur 1,1 km

Départ

1. 162 abri
2. 167 jonction de sentiers
3. 118 jeu côté Sud
4. 139 bâtiment, côté Nord-Est
5. 152 lampadaire

Départ



poitiers.fr



UNSS



FFCO 86

Carte FFCO n° 2010 - D86 - 47

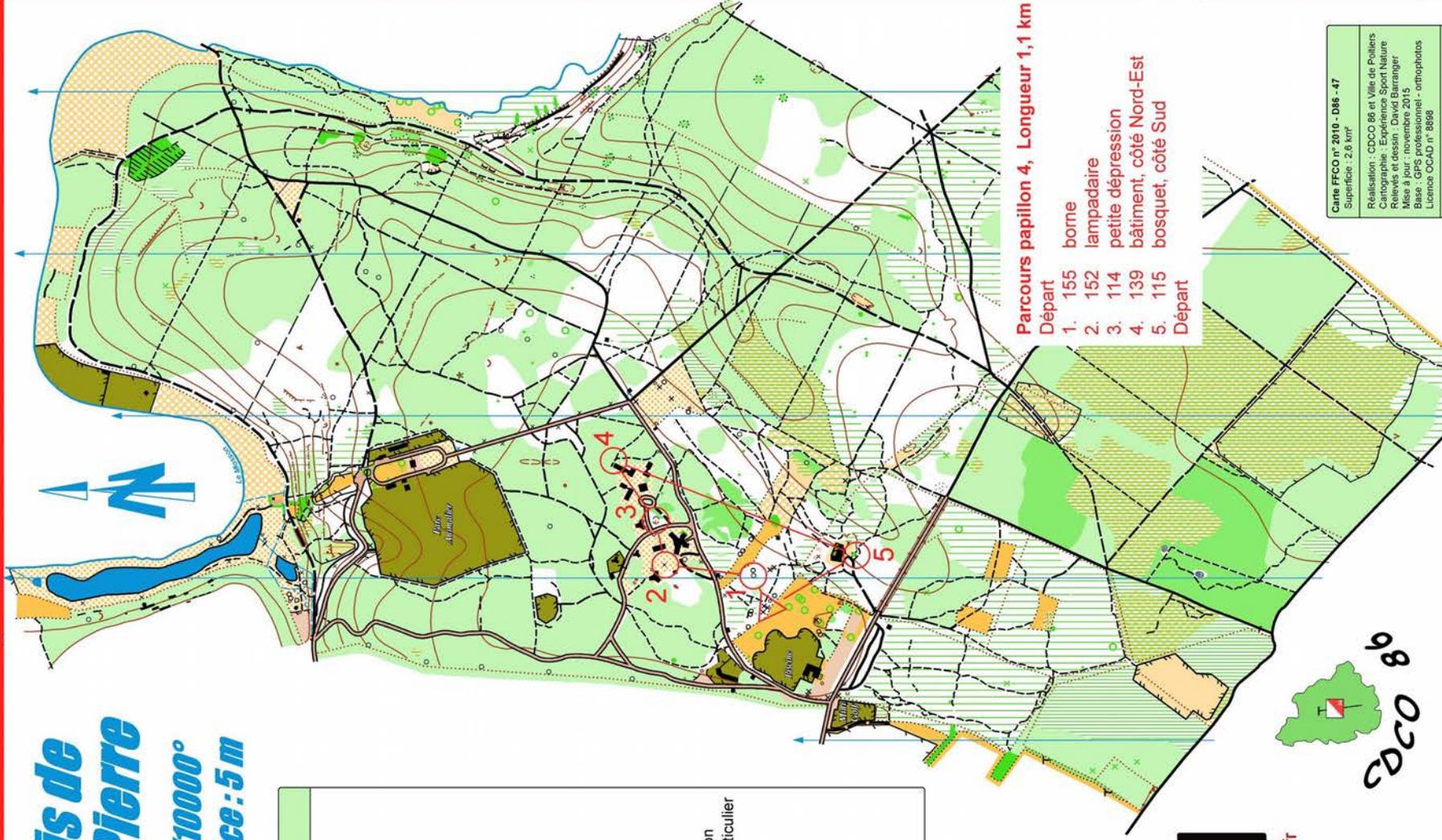
Superficie : 2,6 km²

Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Reliefs et dessin : David Barranger
Mise à jour : novembre 2015
Base : IGN, IGNamel - orthophotos
Lecteur : COAD n° 8698

Les Bois de Saint-Pierre

Echelle : 1/10000°
Equidistance : 5 m

LEGENDE	
	route
	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



poitiers.fr



UNSS

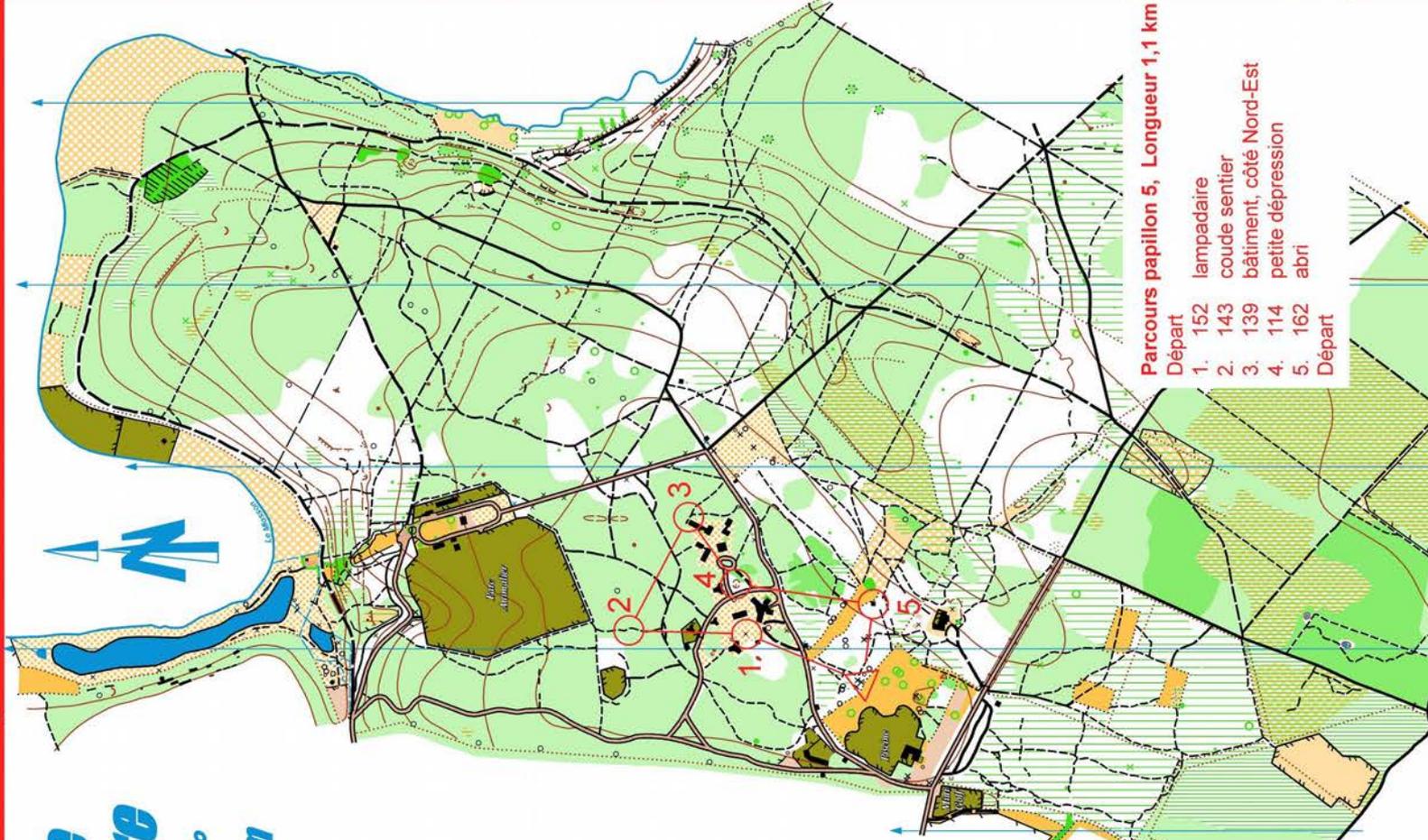
Carte FFCO n° 2010 - D88 - 47
Superficie : 2,6 km²
Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Reliefs et dessin : David Barranger
Mise à jour : novembre 2015
Base : IGN, IGN 2011 - orthophotos
Lecteur : COAD n° 8698

CDCO 86

Les Bois de Saint-Pierre

Echelle: 1/10000°
Equidistance: 5 m

LEGENDE	
	route
	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



- Parcours papillon 5, Longueur 1,1 km**
- Départ
- 152 lampadaire
 - 143 coude sentier
 - 139 bâtiment, côté Nord-Est
 - 114 petite dépression
 - 162 abri
- Départ



poitiers.fr



UNSS

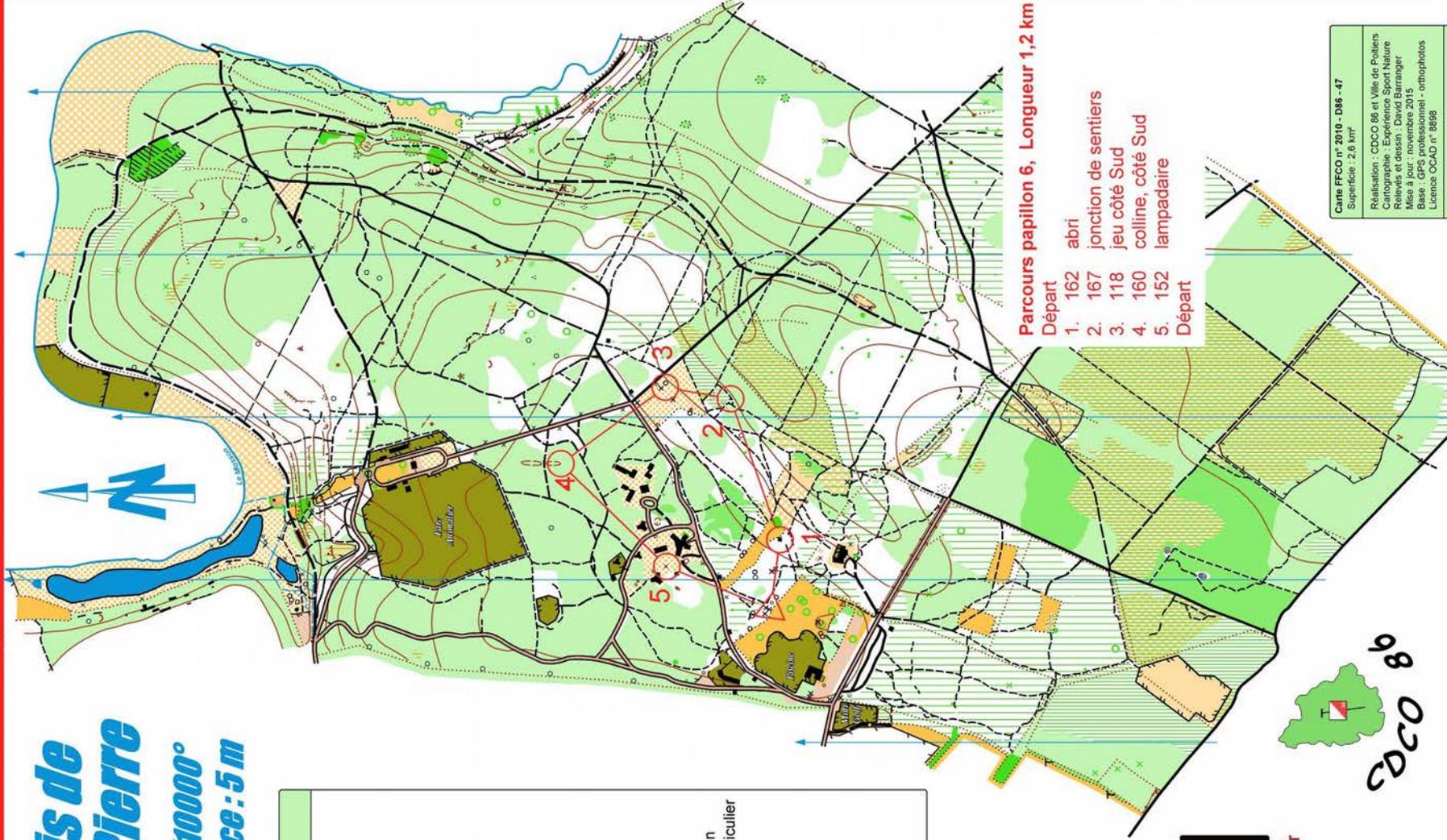


Carte FFCO n° 2010 - D86 - 47
Superficie : 2,6 km²
Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Reliefs et dessin : David Barranger
Mise à jour : novembre 2015
Base : IGN, IGNamel - orthophotos
Lecteur : COAD n° 8698

Les Bois de Saint-Pierre

Echelle : 1/10000°
Equidistance : 5 m

LEGENDE	
	route
	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



Parcours papillon 6, Longueur 1,2 km

Départ

1. 162 abri
2. 167 jonction de sentiers
3. 118 jeu côté Sud
4. 160 colline, côté Sud
5. 152 lampadaire

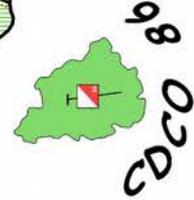
Départ



poitiers.fr



UNSS



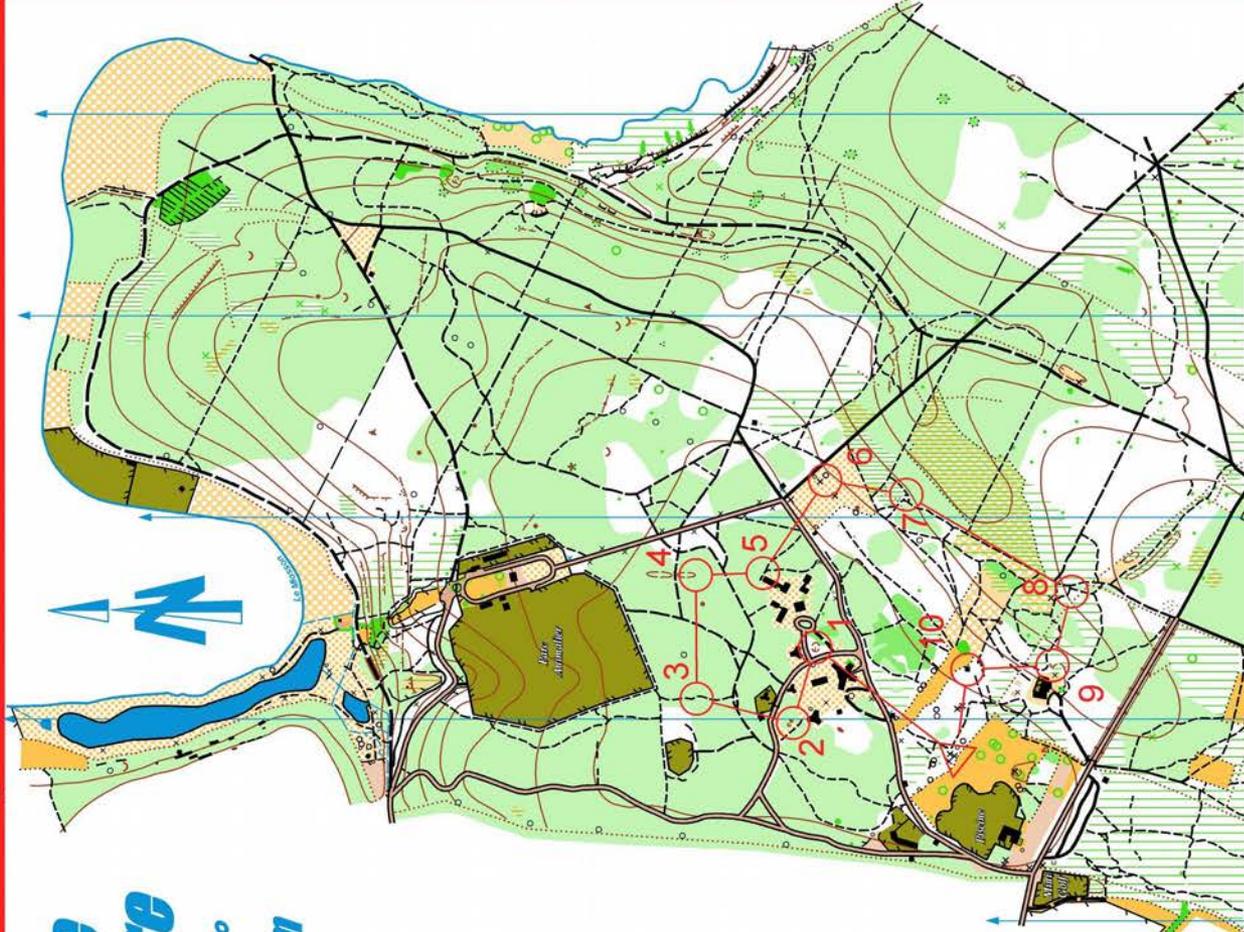
CCO 86

Carte FFCO n° 2010 - D86 - 47
Superficie : 2,6 km²
Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Reliefs et dessin : David Barranger
Mise à jour : novembre 2015
Base : IGN, IGNamel - orthophotos
Lecteur : COAD n° 8698

Les Bois de Saint-Pierre

Echelle : 1/10000°
Equidistance : 5 m

LEGENDE	
	route
	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



Parcours The great race, Longueur 1,7 km

Départ

1. 114 petite dépression
2. 110 dépression, côté Sud
3. 143 coude sentier
4. 139 colline, côté Sud
5. 139 bâtiment, côté Nord-Est
6. 118 jeu côté Sud
7. 167 jonction de sentiers
8. 141 jonction de sentiers
9. 132 rentrant
10. 162 abri

Départ



poitiers.fr



UNSS



Carte FFCO n° 2010 - D86 - 47

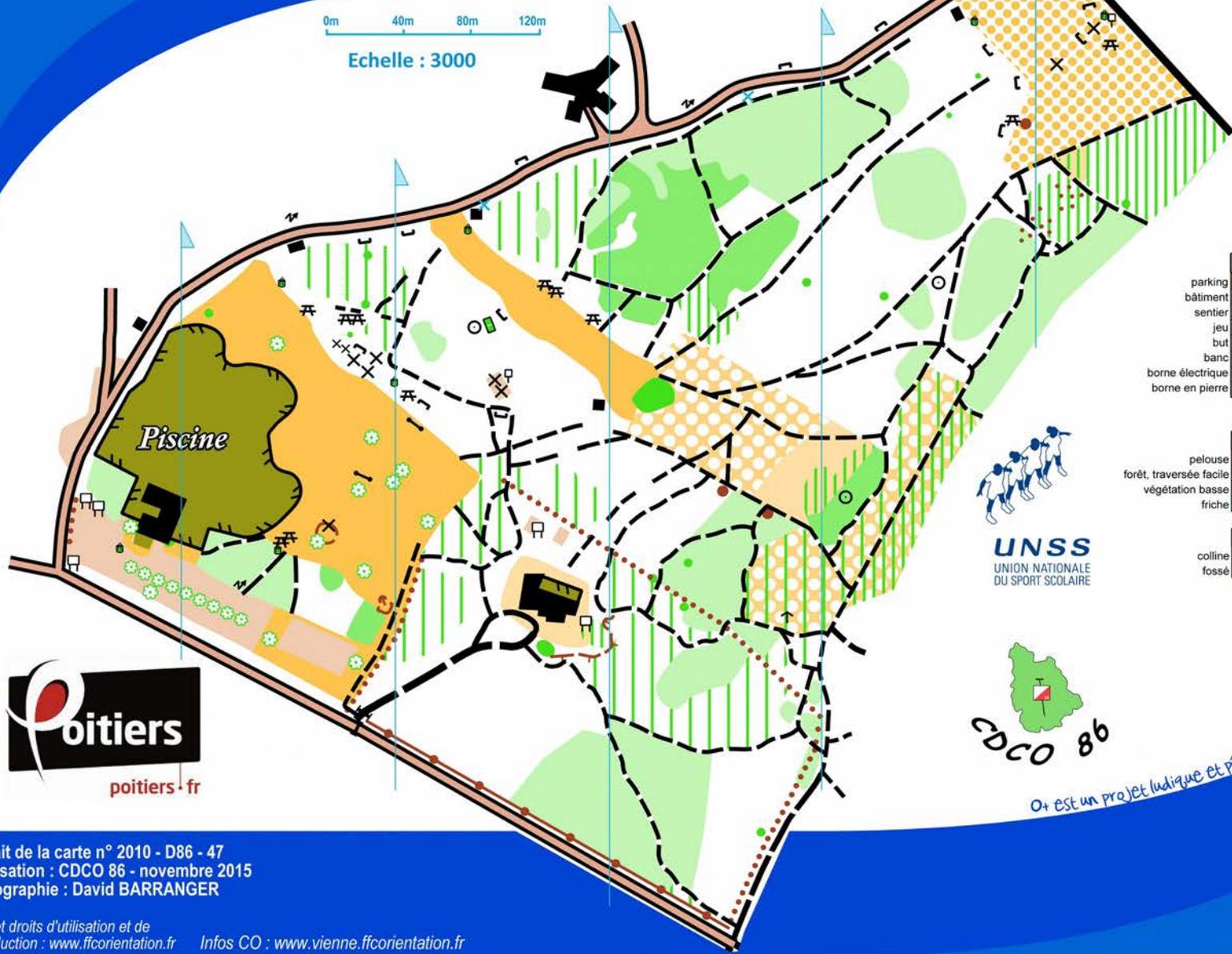
Superficie : 2,6 km²

Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Reliefs et dessin : David Barranger
Mise à jour : novembre 2015
Bases : IGN, IGNamel - orthophotos
Lecteur : COAD n° 8698

Pelouses du Bois de Saint-Pierre

0m 40m 80m 120m

Echelle : 3000



l'humain	
parking	route
bâtiment	clôture
sentier	barrière
jeu	panneau
but	table
banc	poubelle
borne électrique	table de ping pong
borne en pierre	nichoir

la végétation	
pelouse	sable
forêt, traversée facile	zones de végétation
végétation basse	arbre isolé
friche	houx

le relief	
colline	butte
fossé	talus



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



Or est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et w...



poitiers.fr

Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
Cartographie : David BARRANGER

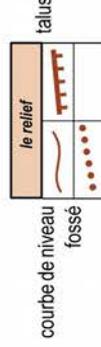
infos et droits d'utilisation et de reproduction : www.ffcoorientation.fr Infos CO : www.vienne.ffcoorientation.fr



Course d'Orientation
Fédération Française



Chateau et Zoo du Bois de Saint-Pierre



courbe de niveau



0m 20m 40m 60m

Echelle : 1/ 3000e

la pierre et l'humain

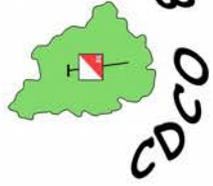
bâtiment	clôture
zone interdite	route
chemin	sentier
oeuvre d'art	barrière
table	panneaux
banc	poubelle
robinet	rocher

la végétation

pelouse	arbres dispersés
forêt	végétation basse
végétation	arbre, feuillu
buisson	arbre, résineux



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



Extrait de la carte n° 2010 - D86 - 47
Réalisation : CDCO 86 - novembre 2015
Cartographie : David BARRANGER



Or - est un projet ludique et pédagogique destiné aux jeunes et mis en place par la Fédération Française de Course d'Orientation

Les Bois de Saint-Pierre

Echelle : 1/10000

Equidistance : 5 m

LEGENDE

	route forestière
	chemin
	sentier
	bâtiment
	propriété privée
	jeu, panneau
	banc
	table
	poubelle
	borne
	affût de chasse
	pelouse
	arbres dispersés
	clairière
	friche
	végétation basse
	forêt, course plus ou moins facile
	limite de végétation
	arbre isolé ou particulier
	souche
	houx
	courbe de niveau
	talus
	fossé
	butte
	petite dépression
	trou
	falaise



poitiers.fr



UNSS



Carte FFCO n° 2010 - D86 - 47
Superficie : 2,6 km²

Réalisation : CDCO 86 et Ville de Poitiers
Cartographie : Expérience Sport Nature
Cartographie : D. L. Deschamps
Mise à jour : novembre 2015
Base : GPS professionnel - orthophotos
Licence OCAD n° 8898



BONNE COURSE



Comité départemental de la Vienne - www.vienne.ffcorientation.fr

